



UNIVERSIDAD
DE LA REPÚBLICA
URUGUAY

Taller de Introducción a la Investigación de Operaciones - Grafos

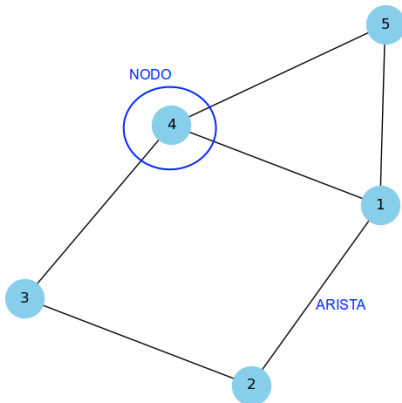
Víctor Viana

victor.viana@noreste.udelar.edu.uy

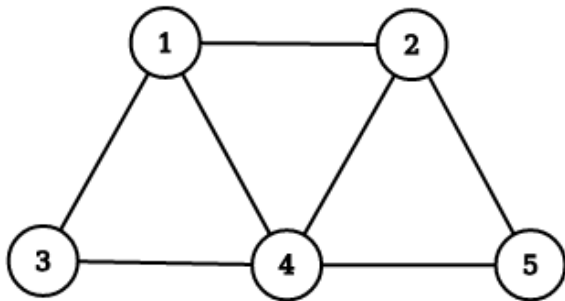
¿Qué es un grafo?



- ▶ Un grafo está formado por un conjunto de vértices y un conjunto de aristas que unen pares de vértices
- ▶ Es un objeto matemático abstracto pero se usa para modelar problemas reales.

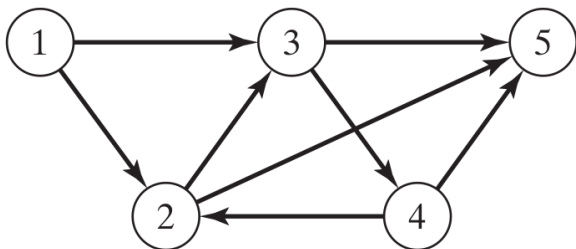


- ▶ Formalmente, un grafo $G = (V, E)$ es una pareja ordenada en la que V es un conjunto no vacío de vértices y E es un conjunto de aristas.
- ▶ Donde E consta de pares no ordenados de vértices, tales como $\{x, y\} \in E$, entonces se dice que x e y son adyacentes; y en el grafo se representa mediante una línea no orientada que una dichos vértices.

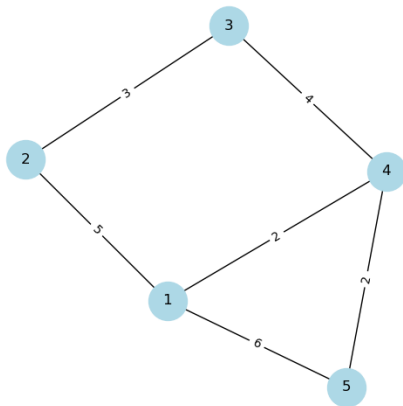


Matriz de adyacencia

0	1	1	1	0
1	0	0	1	1
1	0	0	1	0
1	1	1	0	1
0	1	0	1	0



	0	1	1	0	0
	0	0	1	0	1
Matriz de adyacencia	0	0	0	1	1
	0	1	0	0	1
	0	0	0	0	0

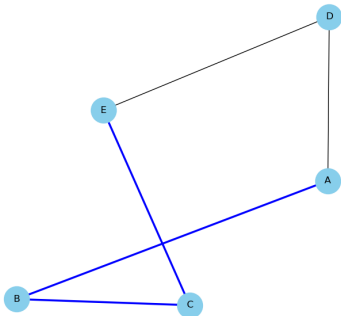


Matriz de adyacencia

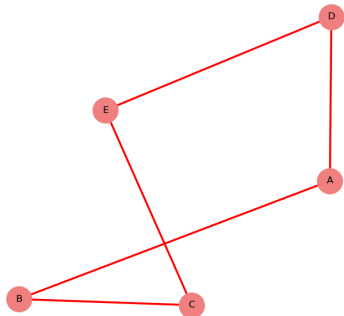
0	5	0	2	6
5	0	3	0	0
0	3	0	4	1
2	0	4	0	2
6	0	0	2	0

- ▶ Un **camino** es una secuencia de vértices donde cada par consecutivo está conectado por una arista.
- ▶ Si el camino comienza y termina en el mismo vértice, se llama **ciclo**.

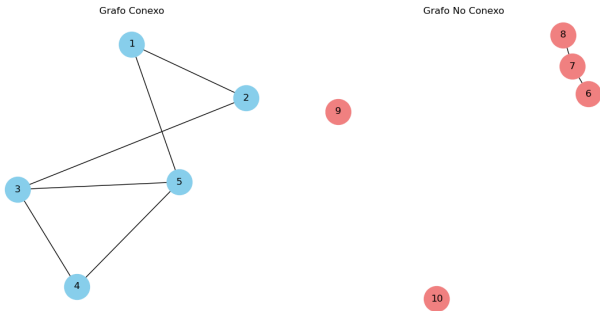
Camino: $A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow E$



Ciclo: $A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow E \rightarrow D \rightarrow A$



- Si existe un camino entre cada par de vértices, el grafo se denomina conexo.



- ▶ **Problema genérico:** dado un grafo (con múltiples líneas o aristas) encontrar un camino que recorra el grafo pasando por cada arista exactamente una vez.
- ▶ **Solución:** El grafo debe ser conexo (no se particiona), y en cada punto (vértice) deben incidir un número par de líneas (aristas). Esta condición es suficiente para definir lo que se llama un ciclo euleriano.

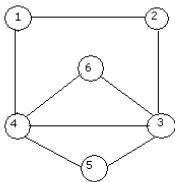


Figura: Ciclo euleriano: 1, 2, 3, 4, 6, 3, 5, 4, 1

- ▶ Una aplicación frecuente de la teoría de grafos es la del método de camino **hamiltoniano** óptimo para decidir el camino a seguir por un viajante, de tal modo de economizar su recorrido.
- ▶ El objetivo es hallar un camino que pase por todos los lugares una y solo una vez y que nos de el costo menor en distancia.
- ▶ Dicho de otro modo, se deben buscar las permutaciones de los lugares de forma tal que la distancia recorrida total sea mínima.



- ▶ El problema del vendedor viajero (TSP) responde a la siguiente pregunta: dada una lista de lugares y las distancias entre cada par de ellos, ¿cuál es la ruta más corta posible que visita cada lugar exactamente una vez y al finalizar regresa al lugar de origen?
- ▶ Este es un problema difícil dentro en la optimización combinatoria, muy importante en investigación operativa y en ciencias de la computación.

Otra clase de grafos: Árboles



Los **árboles**, son grafos en el que cualesquiera dos vértices están conectados por exactamente un camino

