# Computación l Curso 2025

Facultad de Ingeniería Universidad de la República

### M

#### Programas Recursivos Redundancia

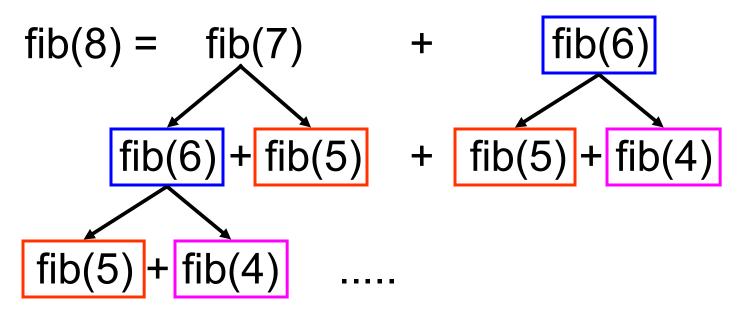
- Función Fibonacci
  - $\square$  Fib(1) = 0
  - $\square$  Fib(2) = 1
  - $\square$  Fib(n) = Fib(n-1) + Fib(n-2)
- Programa Recursivo

```
function fn=fib(n)
if n == 1
    fn = 0;
elseif n == 2
    fn = 1;
else
    fn = fib(n-1) + fib(n-2);
end
```



## Programas Recursivos

#### Redundancia



. . . . . . . .

Redundancia en cálculos



- No siempre es conveniente utilizar una solución recursiva.
  - □ Problemas de memoria.
    - Se podría cancelar la ejecución por falta de memoria.
  - □ Redundancia en cálculos.
  - □ Tiempo que crece exponencialmente.



#### Recursiva

```
function fn=fibrec(n)
if n == 1
    fn = 0;
elseif n == 2
    fn = 1;
else
    fn = fibrec(n-1) + fibrec(n-2);
end
```



#### Iterativa

```
function fn=fibiter(n)
if n==1
    fn=0;
elseif n==2
    fn=1:
else
    penult=0;
    ult=1;
    for i=3:n
        nue = penult + ult;
        penult = ult;
        ult = nu;
    end
    fn = ult;
end
```

- Evita cálculos repetitivos
  - Utiliza variables auxiliares para almacenar resultados intermedios
- Menos clara.
- Más eficiente.



- Ventajas de la Recursión.
  - Soluciones simples y claras a problemas inherentemente recursivos.
- Desventajas de la Recursión: INEFICIENCIA
  - Memoria
    - Nueva asignación de memoria en cada llamada recursiva.
  - □ Procesamiento
    - Redundancia en cálculos.
- Claridad vs. Sobrecarga



Escribir un programa recursivo que calcule los cuadrados de los enteros hasta N.



## Ejercicio - Solución

```
function y = Cuadrados(n)
if n == 0
    y = [0];
else
    y = [Cuadrados(n-1) n*n];
end
```



# Programas Recursivos Ejemplo

- Búsqueda de un elemento en un vector
  - □ Posibles casos base
    - Vector vacío
    - Vector con un elemento
  - □ Posible caso recursivo
    - Vector con más de un elemento
  - En cada llamada recursiva reducir el tamaño del vector

### м

# Programas Recursivos Ejemplo

```
function fn=Pertenece(n,a)
   isempty(a)
    fn=0;
                   Casos Base
else
                           Vector más Pequeño
    else
         fn=Pertenece(n,a(2:length(a))
    end
            Caso Recursivo
end
```



Sumar todos los elementos de un vector.



#### Ejercicio Solución

```
function y = Sumar(v)
if length(v) == 0
    y = 0;
else
    y = v(1) + Sumar(v(2:length(v)));
end
```

#### Solución – partiendo equitativamente

```
function y = Sumar(v)
n = length(v);
if n == 0
    y = 0;
elseif n == 1
    y = v(1);
else
    y = Sumar(v(1:floor(n/2))) +
        Sumar (v(floor(n/2)+1:n));
end
```



Sumar todos los elementos de un vector, devolver -1 si el vector es vacío.



### Ejercicio Solución

```
function y = Sumar(v)
if length(v) == 0
    y = -1;
elseif length(v) ==1
    y = v(1);
else
    y = v(1) + Sumar(v(2:length(v)));
end
```



Buscar un elemento en un vector y devolver su posición. Si el elemento no pertenece al vector, devolver -1.

#### 100

### Ejercicio Solución

```
function y = Buscar(elem, v)
if length(v) == 0
    y = -1;
elseif v(1) == elem
        y = 1;
else
     posicion = Buscar(elem, v(2:length(v)));
     if posicion == -1
        y = -1;
     else
        y = posicion + 1;
     end
end
```



Una solución mejor

```
function y = Buscar(elem, v)
if length(v) == 0
    y = -1;
elseif v(length(v)) == elem
    y = length(v);
else
    y = Buscar(elem, v(1:length(v)-1));
end
```



Escriba una función recursiva que separe los elementos pares e impares de un vector.



#### Ejercicios Solución

```
function [vimpar, vpar] = separar(v)
  if length(v) == 0
      vimpar = [];
      vpar = [];
  else
       [vimpar, vpar] = separar(v(2:length(v)));
       if mod (v(1), 2) == 0
          vpar = [v(1), vpar];
       else
          vimpar = [v(1), vimpar];
       endi f
  endif
endfunction
```



Escriba una función recursiva que separe los 10 últimos elementos pares y los 10 últimos elementos impares de un vector.



#### Ejercicios Solución

```
function [vimpar, vpar] = separar ultimos10(v)
  if length(v) == 0
      vimpar = [];
      vpar = [];
  else
      [vimpar, vpar] = separar ultimos10 (v(2:length(v)));
       if mod (v(1), 2) == 0 & length(vpar) < 10
          vpar = [v(1), vpar];
       endi f
       if mod (v(1),2) == 1 & length(vimpar) < 10
          vimpar = [v(1), vimpar];
       endif
 endif
```



Buscar la n-ésima ocurrencia de un elemento en un vector y devolver su posición. Si el elemento no pertenece al vector o está menos de n veces, devolver -1.

### 100

# Ejercicio 1 Solución

```
function res = n ocurr(n,elem,v)
largo = length(v)
if largo == 0
    res = -1;
elseif n == 1 \& v(1) == elem
        res = 1:
else
     if v(1) == elem
         res = n \cdot ocurr(n-1, elem, v(2:largo));
     else res = n ocurr(n, elem, v(2:largo));
     end
     if res \sim = -1
        res = res + 1;
     end
end
```

### M

## Ejercicio 1

#### Solución "optimizada"

```
function res = n ocurr(n,elem,v)
largo = length(v)
if largo < n \mid \mid largo == 0
    res = -1;
elseif n == 1 \& v(1) == elem
        res = 1;
else
     if v(1) == elem
          res = n \cdot ocurr(n-1, elem, v(2:largo));
     else res = n ocurr(n, elem, v(2:largo));
     end
     if res \sim = -1
        res = res + 1;
     end
end
```

#### Solución "optimizada" considerando caso n 0

```
function res = n ocurr(n,elem,v)
largo = length(v)
if n == 0
     res = 0;
elseif largo < n || largo == 0
     res = -1;
else
     if v(1) == elem
          res = n \cdot ocurr(n-1, elem, v(2:largo));
     else res = n ocurr(n, elem, v(2:largo));
     end
     if res \sim = -1
        res = res + 1;
     end
end
```



Intercalar ordenadamente los elementos de dos vectores ordenados.

Cada vector representa un conjunto de números, y el resultado de intercalar es también un conjunto.

No hay elementos repetidos en un conjunto.



```
function v = intercalar(v1, v2)
if length(v1) == 0
    v = v2;
elseif length(v2) == 0
    v = v1;
elseif v1(1) < v2(1)
      v = [v1(1), intercalar(v1(2:length(v1)), v2)];
elseif v2(1) < v1(1)
      v = [v2(1), intercalar(v1, v2(2:length(v2)))];
else v = [v1(1), intercalar(v1(2:length(v1)),
                             v2(2:length(v2))]
end
```

Insituto de Computación - Facultad de Ingeniería



Implementar en Octave la suma de los elementos de una matriz en forma recursiva.

Se puede procesar de a una fila o de a una columna. En este caso lo resolveremos procesando de a una fila, usando una función auxiliar también recursiva.



# Ejercicio 3 Solución

```
function y=sumaMatriz(M)
  [m,n]=size(M);
  if m==0
     y=0;
  else
     y=sumaVector(M(1,1:n)) +
        sumaMatriz(M(2:m,1:n));
  end
```



# Ejercicio 3 Solución

```
function y=sumaVector(v)
  n=length(v);
  if n==0
      y=0;
  else
      y=v(1) + sumaVector(v(2:n));
  end
```



Implementar en Octave la suma de los elementos de una matriz en forma recursiva.

Si la matriz es cuadrada y su lado es potencia de 2, se puede partir la matriz en cuatro cuadrados en cada paso.

### .

## Ejercicio 4

#### Solución

```
function y=sumaMatriz(M)
  [m,n]=size(M);
 if m==0
      y=0;
 elseif m==1
      y=M(1,1);
 else
      y=sumaMatriz(M(1:m/2,1:n/2)) +
        sumaMatriz(M(1:m/2,n/2+1:n)) +
        sumaMatriz(M(m/2+1:m,1:n/2)) +
        sumaMatriz(M(m/2+1:m,n/2+1:n));
```