



Taller de Introducción a la Computación

Marzo 2026



FACULTAD DE
INGENIERÍA



CENUR
NORESTE

175
AÑOS



UNIVERSIDAD
DE LA REPÚBLICA
URUGUAY

¡Bienvidxs al curso!

- Este taller está enfocado para los estudiantes que se inician en la carrera de Computación.
- De igual manera está abierto a estudiantes de otras carreras.
- Aquí aprenderán los fundamentos de la disciplina mediante proyectos prácticos, de colaboración y creativos.

Docentes

- Fellipe Lousada <fellipe.lousada@noreste.udelar.edu.uy>
- Daniel Viñar Ulriksen <dvinar@csic.edu.uy>
- Nicolás Correa <nicolas.correa@noreste.udelar.edu.uy>
- Víctor Viana <victor.viana@noreste.udelar.edu.uy>

Objetivos del Curso

- **General:** Comprender conceptos básicos de computación y resolver problemas a través de una experiencia práctica y colaborativa.
- **Específicos:**
 - a. Manejar habilidades técnicas como algoritmos, programación básica y uso de línea de comandos.
 - b. Desarrollar prototipos funcionales en áreas como, Internet de las Cosas (IoT), Computación y Arte, Programación y Matemática y Aplicaciones Accesibles.
 - c. Trabajar en equipo y comunicar soluciones de manera efectiva.

Metodología: Aprendizaje Activo

- **Enfoque:** Basado en proyectos y trabajo colaborativo.
- **Actividades Clave:**
 - **Proyectos Grupales:**
 - Formarán grupos de hasta 5 estudiantes.
 - Seleccionarán un proyecto de las áreas propuestas.
 - Documentarán y presentarán su prototipo al final del semestre.
 - **Sesiones de Taller y Seminarios:**
 - “Monitoreo” de los proyectos por parte de docentes, .
 - Reuniones de seguimiento **semanales** para resolver dudas y ajustar avances.
 - Seminarios mensuales de temas variados.

Detalles del curso

- **Créditos:** 8 créditos
- **Desglose carga horaria:**
 - Clases teórico prácticas iniciales: 4 hs.
 - Participación en las sesiones de taller: 16 hs.
 - Lectura y estudio: 30 hs.
 - Trabajo de desarrollo de las soluciones: 42 hs.
 - Asistencia a Seminarios: 8 hs.
 - Elaboración de la presentación final y defensa: 10hs.
 - Presentaciones finales: 4 hs.
 - Elaboración de informe individual: 6 hs.
- **Total:** 120 hs.

¿Cómo Empezar?

- 1. Matricularse en el EVA:** <https://eva.interior.udelar.edu.uy/course/view.php?id=1540>
- 2. Formación de Grupos:**
 - a. Tienen esta semana para organizarse todos los grupos.
- 3. Elección de Proyecto, opciones disponibles:**
 - a. Internet de las Cosas (IoT), Computación y Arte, Programación y Matemática, Aplicaciones Accesibles, etc.
- 4. Coordinación con Docentes:**
 - a. para la Semana 3, deben estar agendadas las reuniones de seguimiento semanales.

Cronograma Clave

Semana	Actividad
1 - 2	Introducción a conceptos y formación de grupos
3	Inicio de talleres + primera reunión de seguimiento
9	Presentación de avances (¡prototipo funcional mínimo!)
15	Presentaciones finales y entrega de documentación

Seminarios

- Todos los meses se anunciará un Seminario que dictarán los docentes del curso junto personas invitadas de la Udelar u otras instituciones.
- Se manejarán temas diversos y acordes con la carrera.
- La asistencia de los estudiantes es obligatoria

Reuniones semanales con los docentes

- Junto con la elección de cada proyecto, los grupos de estudiantes optan por un horario propuesto por cada docente.
- Una vez fijado el proyecto y el horario para cada grupo, estos deben asistir semanalmente con el docente para el seguimiento del trabajo.

Evaluación

- **60% Proyecto Grupal:**
 - Prototipo (30%),
 - Documentación (15%),
 - Presentación (15%).
- **25% Participación en Talleres y Seminarios:** Asistencia mínima 80%.
- **15% Evaluaciones Individuales:** Reportes de reflexión y encuestas.

Para aprobar:

- Cada componente debe superar el 50%,
- y el total debe ser $\geq 60\%$.

¿Consultas?

El semestre será intenso, pero al final tendrán un proyecto tangible que demostrará sus nuevas habilidades.

¿Preguntas? ¡Estamos aquí para apoyarlos!