



# Taller de Introducción a la Computación

---

Marzo 2026



FACULTAD DE  
INGENIERÍA



CENUR  
NORESTE

175  
AÑOS



UNIVERSIDAD  
DE LA REPÚBLICA  
URUGUAY

# ¡Bienvenidxs al curso!

- Este taller está enfocado para los estudiantes que se inician en la carrera de Computación.
- De igual manera está abierto a estudiantes de otras carreras.
- Aquí aprenderán los fundamentos de la disciplina mediante proyectos prácticos, de colaboración y creativos.

# Docentes

- Felipe Lousada <[fellipe.lousada@noreste.udelar.edu.uy](mailto:fellipe.lousada@noreste.udelar.edu.uy)>
- Daniel Viñar Ulriksen <[dvinar@csic.edu.uy](mailto:dvinar@csic.edu.uy)>
- Nicolás Correa <[nicolas.correa@noreste.udelar.edu.uy](mailto:nicolas.correa@noreste.udelar.edu.uy)>
- Víctor Viana <[victor.viana@noreste.udelar.edu.uy](mailto:victor.viana@noreste.udelar.edu.uy)>

# Objetivos del Curso

- **General:** Comprender conceptos básicos de computación y resolver problemas a través de una experiencia práctica y colaborativa.
- **Específicos:**
  - a. Manejar habilidades técnicas como algoritmos, programación básica y uso de línea de comandos.
  - b. Desarrollar prototipos funcionales en áreas como, Internet de las Cosas (IoT), Computación y Arte, Programación y Matemática y Aplicaciones Accesibles.
  - c. Trabajar en equipo y comunicar soluciones de manera efectiva.

# Metodología: Aprendizaje Activo

- **Enfoque:** Basado en proyectos y trabajo colaborativo.
- **Actividades Clave:**
  - **Proyectos Grupales:**
    - Formarán grupos de hasta 5 estudiantes.
    - Seleccionarán un proyecto de las áreas propuestas.
    - Documentarán y presentarán su prototipo al final del semestre.
  - **Sesiones de Taller y Seminarios:**
    - “Monitoreo” de los proyectos por parte de docentes, .
    - Reuniones de seguimiento **semanales** para resolver dudas y ajustar avances.
    - Seminarios mensuales de temas variados.

# Detalles del curso

- **Créditos:** 8 créditos
- **Desglose carga horaria:**
  - Clases teórico prácticas iniciales: 4 hs.
  - Participación en las sesiones de taller: 16 hs.
  - Lectura y estudio: 30 hs.
  - Trabajo de desarrollo de las soluciones: 42 hs.
  - Asistencia a Seminarios: 8 hs.
  - Elaboración de la presentación final y defensa: 10hs.
  - Presentaciones finales: 4 hs.
  - Elaboración de informe individual: 6 hs.
- **Total:** 120 hs.

# ¿Cómo Empezar?

1. **Matricularse en el EVA:** <https://eva.interior.udelar.edu.uy/course/view.php?id=1540>
2. **Formación de Grupos:**
  - a. Tienen esta semana para organizarse todos los grupos.
3. **Elección de Proyecto, opciones disponibles:**
  - a. Internet de las Cosas (IoT), Computación y Arte, Programación y Matemática, Aplicaciones Accesibles, etc.
4. **Coordinación con Docentes:**
  - a. para la Semana 3, deben estar agendadas las reuniones de seguimiento semanales.

# Cronograma Clave

Semana	Actividad
1 - 2	Introducción a conceptos y formación de grupos
3	Inicio de talleres + primera reunión de seguimiento
9	Presentación de avances (¡prototipo funcional mínimo!)
15	Presentaciones finales y entrega de documentación



# Seminarios

- Todos los meses se anunciará un Seminario que dictarán los docentes del curso junto personas invitadas de la Udelar u otras instituciones.
- Se manejaran temas diversos y acordes con la carrera.
- La asistencia de los estudiantes es obligatoria

# Reuniones semanales con los docentes

- Junto con la elección de cada proyecto, los grupos de estudiantes optan por un horario propuesto por cada docente.
- Una vez fijado el proyecto y el horario para cada grupo, estos deben asistir semanalmente con el docente para el seguimiento del trabajo.

# Evaluación

- **60% Proyecto Grupal:**
  - Prototipo (30%),
  - Documentación (15%),
  - Presentación (15%).
- **25% Participación en Talleres y Seminarios:** Asistencia mínima 80%.
- **15% Evaluaciones Individuales:** Reportes de reflexión y encuestas.

## Para aprobar:

- Cada componente debe superar el 50%,
- y el total debe ser  $\geq 60\%$ .

## ¿Consultas?

El semestre será intenso, pero al final tendrán un proyecto tangible que demostrará sus nuevas habilidades.

**¿Preguntas?** ¡Estamos aquí para apoyarlos!