

# Taller de Introducción a la Computación

---

Marzo 2025



FACULTAD DE  
INGENIERÍA



CENUR  
NORESTE

175  
AÑOS



UNIVERSIDAD  
DE LA REPÚBLICA  
URUGUAY

# ¡Bienvenidos al curso!

- Este taller está enfocado para los estudiantes que se inician en la carrera de Computación.
- De igual manera está abierto a estudiantes de otras carreras.
- Aquí aprenderán los fundamentos de la disciplina mediante proyectos prácticos, colaboración y creatividad.

# Docentes

- Felipe Lousada <[felipe.lousada@noreste.udelar.edu.uy](mailto:felipe.lousada@noreste.udelar.edu.uy)>
- Víctor Viana <[victor.viana@noreste.udelar.edu.uy](mailto:victor.viana@noreste.udelar.edu.uy)>

# Objetivos del Curso

- **General:** Comprender conceptos básicos de computación y resolver problemas a través de una experiencia práctica y colaborativa.
- **Específicos:**
  - a. Manejar habilidades técnicas como algoritmos, programación básica y uso de línea de comandos.
  - b. Desarrollar prototipos funcionales en áreas como, Internet de las Cosas (IoT), Computación y Arte, Programación y Matemática y Aplicaciones Accesibles.
  - c. Trabajar en equipo y comunicar soluciones de manera efectiva.

# Metodología: Aprendizaje Activo

- **Enfoque:** Basado en proyectos y trabajo colaborativo.
- **Actividades Clave:**
  - **Proyectos Grupales:**
    - Formarán grupos de hasta 5 estudiantes.
    - Seleccionarán un proyecto de las áreas propuestas.
    - Documentarán y presentarán su prototipo al final del semestre.
  - **Sesiones de Taller:**
    - Monitoreo de los proyectos por parte de docentes,
    - ... y estudiantes avanzados (a partir de 2026).
    - Reuniones de seguimiento quincenales para resolver dudas y ajustar avances.

# Detalles del curso

- **Créditos:** 8 créditos
- **Desglose carga horaria:**
  - Clases teórico prácticas iniciales: 4hs
  - Participación en las sesiones de taller: 6hs
  - Lectura y estudio: 40 hs
  - Trabajo de desarrollo de las soluciones: 50 hs
  - Elaboración de la presentación final y defensa: 10hs
  - Presentaciones finales: 4hs
  - Elaboración de informe individual: 6 hs
- **Total:** 120 hs.

# ¿Cómo Empezar?

## 1. Matricularse en el EVA:

<https://eva.interior.udelar.edu.uy/course/view.php?id=1540>

## 2. Formación de Grupos:

a. Tienen esta semana para organizarse.

## 3. Elección de Proyecto, opciones disponibles:

a. Internet de las Cosas (IoT), Computación y Arte, Programación y Matemática y Aplicaciones Accesibles.

## 4. Coordinación con Docentes:

a. para la Semana 3, deben estar agendadas las reuniones de seguimiento quincenales.

b. Utilicen estas sesiones para recibir feedback y ajustar su trabajo

# Cronograma Clave

<b>Semana</b>	<b>Actividad</b>
1 - 2	Introducción a conceptos y formación de grupos
3	Inicio de talleres + primera reunión de seguimiento
9	Presentación de avances (¡prototipo funcional mínimo!)
15	Presentaciones finales y entrega de documentación

# Sesiones de consultas

<b>Horarios (H)</b>		
<b>LUNES</b>	<b>MARTES</b>	<b>JUEVES</b>
10:15 - 11:00 > H1	19:00 - 19:45 > H8	19:00 - 19:45 > H9
11:00 - 11:45 > H2		
11:45 - 12:30 > H3		
13:00 - 13:45 > H4		
13:45 - 14:30 > H5		
14:30 - 15:15 > H6		
15:15 - 16:00 > H7		

# Sesiones de consultas

<b>SEMANA</b>	<b>LUNES</b>	<b>MARTES</b>	<b>JUEVES</b>
<b>3</b>	24/03	25/03	27/03
<b>5</b>	07/04	08/04	10/04
<b>7</b>	21/04	22/04	24/04
<b>11</b>	19/05	20/05	22/05
<b>13</b>	02/06	03/06	05/06

# Evaluación

- **60% Proyecto Grupal:**
  - Prototipo (30%),
  - Documentación (15%),
  - Presentación (15%).
- **25% Participación en Talleres:** Asistencia y colaboración activa.
- **15% Evaluaciones Individuales:** Reportes de reflexión y encuestas.

## Para aprobar:

- Cada componente debe superar el 50%,
- y el total debe ser  $\geq 60\%$ .

# ¿Consultas?

El semestre será intenso, pero al final tendrán un proyecto tangible que demostrará sus nuevas habilidades.

**¿Preguntas?** ¡Estamos aquí para apoyarlos!