

Proyecto Individual: "ComunicaTIC - App de Comunicación Estudiantil"

Objetivo: Diseñar una aplicación que optimice la comunicación entre estudiantes y la Sede Tacuarembó Udelar, usando herramientas *low-code* (MIT App Inventor u otras similares).

Fases del Proyecto:

1. Análisis de Necesidades (Semana 3-4)

- **Actividad:** Realizar encuestas a 10o mas compañeros estudiantes para identificar problemas de comunicación (ej: falta de notificaciones de eventos, dificultad para contactar servicios, pérdida de anuncios académicos).
- **Entregable:** Reporte breve (1-2 páginas) con:
 - 3 problemas prioritarios detectados.
 - Propuesta de funcionalidades para resolverlos (ej: botón de reporte rápido, calendario integrado, chat institucional).

2. Diseño de Prototipo (Semana 6-7)

- **Actividad:** Crear un prototipo de interfaz en papel o digital (utilizando herramientas como **Figma** o **Canva**).
- **Entregable:** Bocetos + explicación de:
 - Flujo de usuario (ej: cómo reporta un problema).
 - 2 elementos de accesibilidad (ej: texto-a-voz, contraste de colores).

3. Desarrollo con Herramientas *Low-Code* (Semanas 8-12)

- **Actividad:** Implementar 2 funcionalidades clave del prototipo (ej: formulario de contacto con notificación por email, panel de anuncios automáticos).
- **Entregable:**
 - Código exportado + APK instalable (si corresponde).
 - Video de 3 min demostrando el uso.

4. Documentación y Reflexión (Semana 14)

- **Actividad:** Redactar:
 - Manual técnico básico (pasos para replicar el proyecto).
 - Reflexión sobre desafíos y aprendizajes (alineado con los objetivos del curso).
 - **Entregable:** Documento PDF
-