

Utilizando diagramas de flujo, realice algoritmos para resolver los siguientes ejercicios propuestos:

3.11.4 Convertir una medida de almacenamiento en TB (terabyte) ingresada por teclado a GB (gigabyte), MB (megabyte), y KB (kilobyte).

3.11.5 Convertir una medida de longitud en metros ingresada por teclado a yardas, pulgadas, pies y centímetros.

3.11.6 Calcular la cantidad de pintura necesaria para pintar las paredes y techo (rectangulares) de una habitación ingresando por teclado sus dimensiones (alto, ancho, profundidad) en metros y el rendimiento de la pintura (m^2/lit). No considere las aberturas como ventanas o puertas.

$$\text{litros por mano (lt)} = \frac{\text{superficie a pintar (m}^2\text{)}}{\text{rendimiento de la pintura (}\frac{\text{m}^2}{\text{lt}}\text{)}}$$

3.11.7 Resolver la ecuación de segundo grado (raíces), ingresando por teclado los coeficientes a, b y c. Si las raíces son imaginarias deberá mostrar un mensaje.

3.11.8 Determinar si tres puntos P(x,y) ingresados por teclado son colineales. Utilice la fórmula de la distancia:

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

3.11.9 Determinar si un año ingresado por teclado es bisiesto.

3.11.10-Calcular e imprimir el sueldo neto a percibir de un empleado de un almacén considerando sus ingresos (sueldo fijo y comisiones por ventas) y egresos (seguro social). La comisión es un porcentaje del sueldo fijo y se maneja en base a los artículos vendidos. El seguro social es el 9.35% del sueldo fijo. Ingrese por teclado el sueldo fijo y el número de artículos vendidos.

# artículos vendidos	% comisión de ventas
1-25	2%
26-50	4%
51-75	6%
76 o más	8%