

Ingeniería Forestal



Taller de Introducción a la Investigación de Operaciones

Programación Lineal con Octave

Formulación del Problema



maximizar $x_1 - 2x_2 - 3x_3 - x_4$

sujeto a

$$x_1 - x_2 - 2x_3 - x_4 \Rightarrow 4$$

$$2x_1 + 1x_3 - 4x_4 \Rightarrow 2$$

$$-2x_1 + 1x_2 - x_4 \Rightarrow 1$$

Formulación en forma matricial



$$C = [1; -2; -3; -1]$$

$$A = [1 \ -1 \ -2 \ -1; 2 \ 0 \ 1 \ -4; -2 \ 1 \ 0 \ -1]$$

$$B = [4; 2; 1]$$

$$\max C^t * x$$

sujeto a

$$A * x \Rightarrow B$$

Programa en Octave (GLPK)



- Vector con el valor mínimo de las variables
lb = [] %inicialmente vacío
- Vector con el valor máximo de las variables
ub = [] %inicialmente vacío

Programa en Octave(II)



- Vector que indica la continuidad o no de las variables

vartype = [CCCC]

- Vector que indica el sentido de cada restricción

ctype = [UUU]

L (\leq), U (\geq)



Programa en Octave(III)

- Variable para indicar si es un problema de minimización

S = -1 (-1 maximiza, 1 minimiza)

Parametros de despliegue (que devuelve la función):

- **xopt** = valor óptimo de las variables de decisión
- **fopt** = valor óptimo de la función objetivo
- **status** = 180 o 0 si la solución es óptima
- **status** = 181 si la función es factible, pero no óptima
- **status** = 182 si la solución no es factible
- **status** = 183 si no es posible encontrar la solución
- **status** = 184 si tiene una solución no acotada
- **status** = 213 o 10 si no hay una solución factible primal
- **status** = 214 o 11 si no hay una solución factible dual

Uso de la función glpk



**[xopt, fopt, status] = glpk (C, A, B, lb, ub,
ctype, vartype, s)**

Programa completo en Octave



```
C = [1; -2; -3; -1]
```

```
A = [1, -1, -2, -1; 2, 0, 1, -4; -2, 1, 0, 1]
```

```
B = [4; 2; 1]
```

```
lb = [];
```

```
ub = [];
```

```
vartype = "CCCC";
```

```
ctype = "UUU";
```

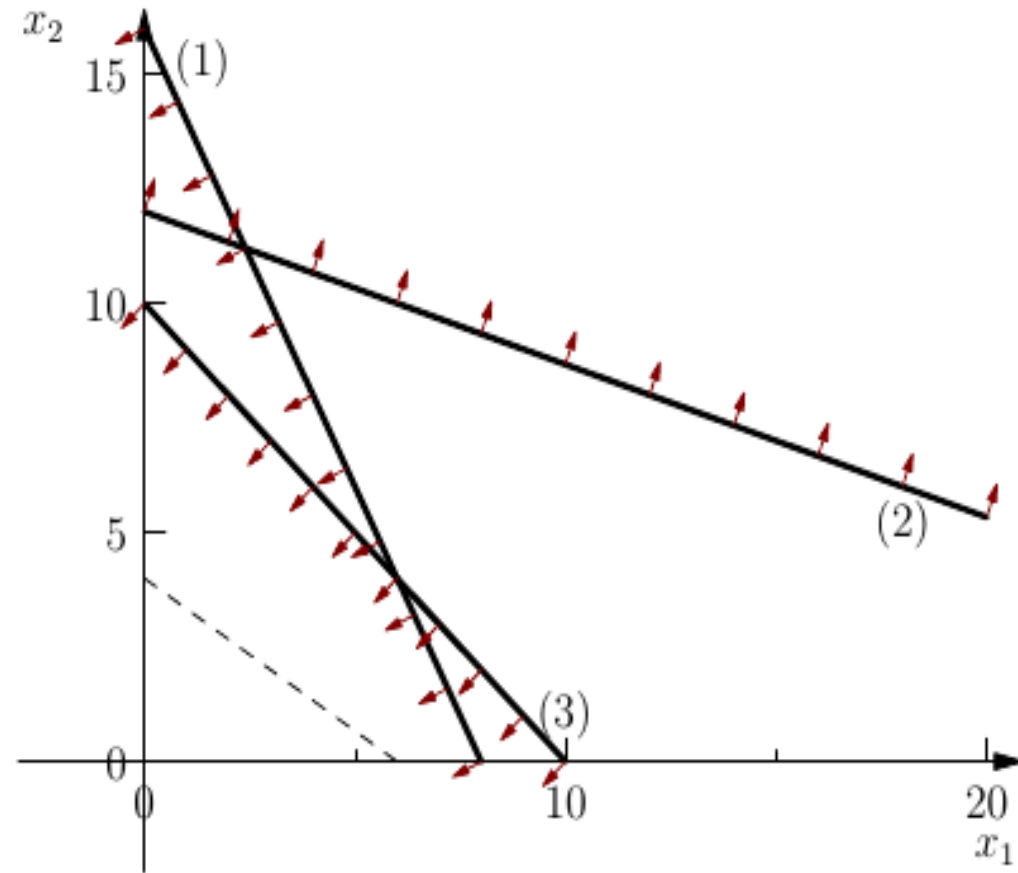
```
s = -1;
```

```
[xopt, fopt, status] = glpk (C, A, B, lb, ub, ctype, vartype, s)
```


Otros ejemplos: No existe solución



$$\begin{array}{rcll} \max z & = & 2x_1 & + & 3x_2 \\ \text{s.t.} & & 0.5x_1 & + & 0.25x_2 & \leq & 4 \\ & & x_1 & + & 3x_2 & \geq & 36 \\ & & x_1 & + & x_2 & \leq & 10 \\ & & & & x_1, x_2 & \geq & 0 \end{array}$$



Otros ejemplos: No existe solución(II)

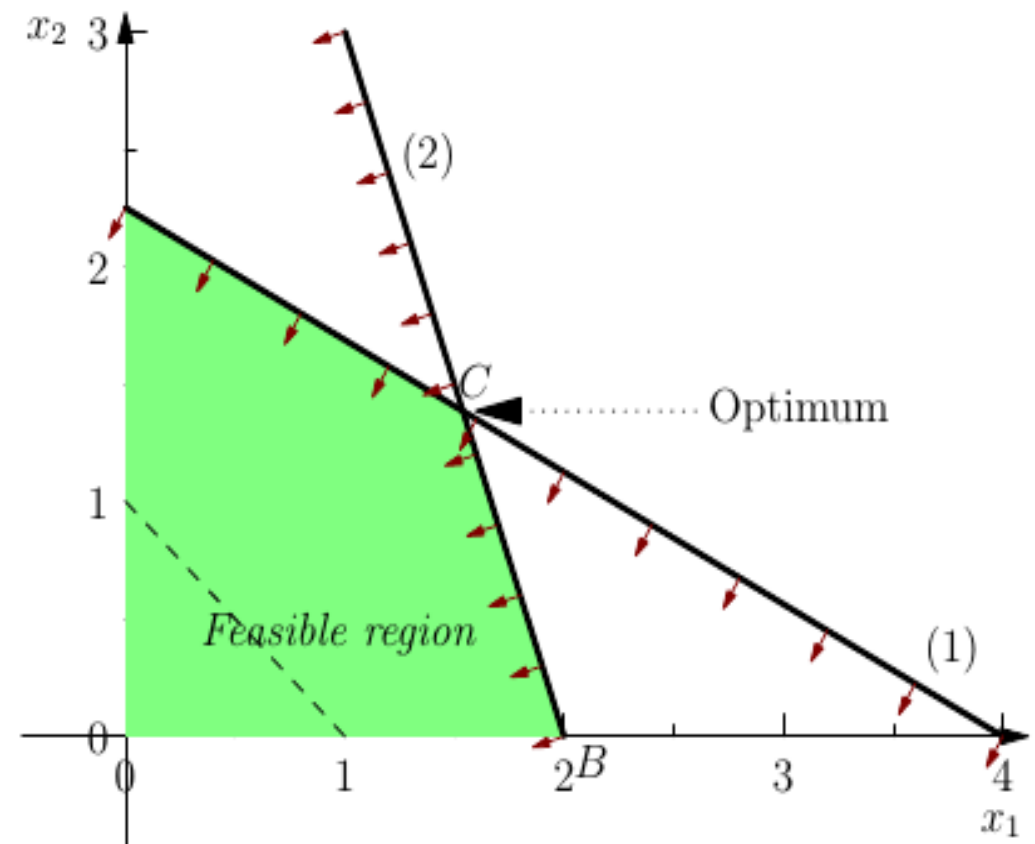


```
octave:1> c=[2 3]'; A=[0.5 0.25; 1 3; 1 1]; b=[4 36 10]';  
octave:2> [x_max,z_max,STATUS] = glpk(c, A, b, [0 0]', [], "ULU", "CC", -1)  
x_max =  
  
    NA  
    NA  
  
z_max = NA  
STATUS = 213
```

Otros ejemplos: Solución única



$$\begin{aligned} \max z &= x_1 + x_2 \\ \text{s.t.} \quad 2x_1 + 4x_2 &\leq 9 \\ 3x_1 + x_2 &\leq 6 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$



Otros ejemplos: Solución única (II)

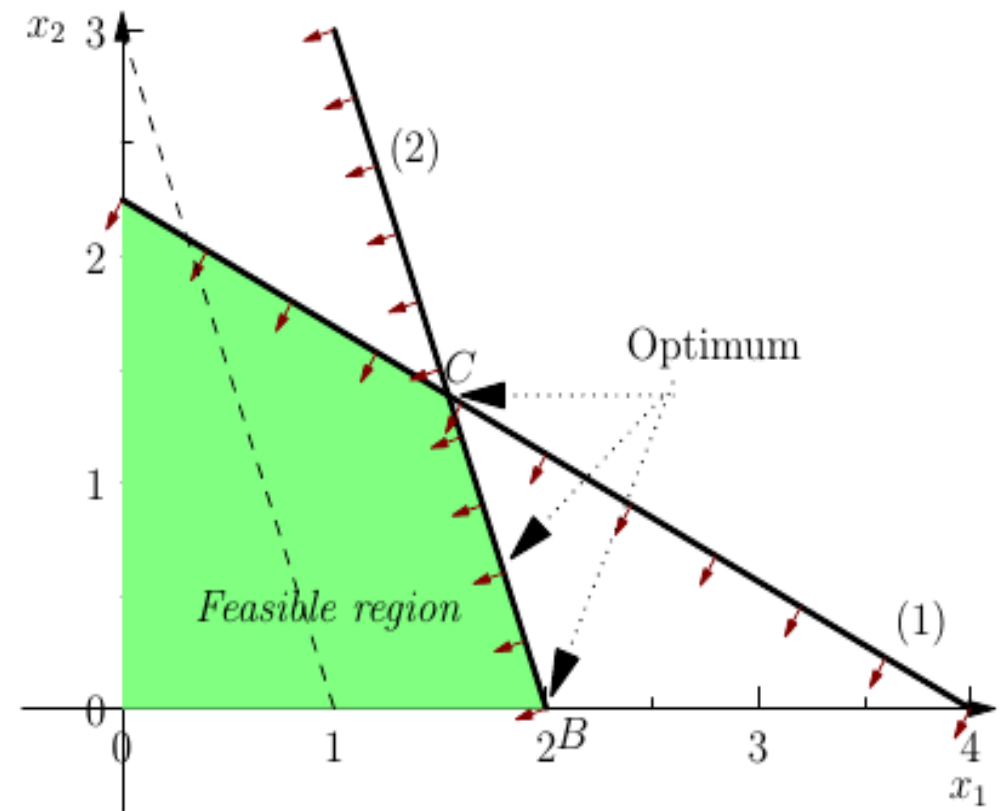


```
octave:1> c=[1 1]'; A=[2 4; 3 1]; b=[9 6]';  
octave:2> [x_max,z_max,STATUS] = glpk(c, A, b, [0 0]', [], "UU", "CC", -1)  
x_max =  
  
    1.5000  
    1.5000  
  
z_max = 3  
STATUS = 180
```

Otros ejemplos: Mas de una solución



$$\begin{aligned} \max z &= 6x_1 + 2x_2 \\ \text{s.t.} \quad 2x_1 + 4x_2 &\leq 9 \\ 3x_1 + x_2 &\leq 6 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$



Otros ejemplos: Mas de una solución (II)

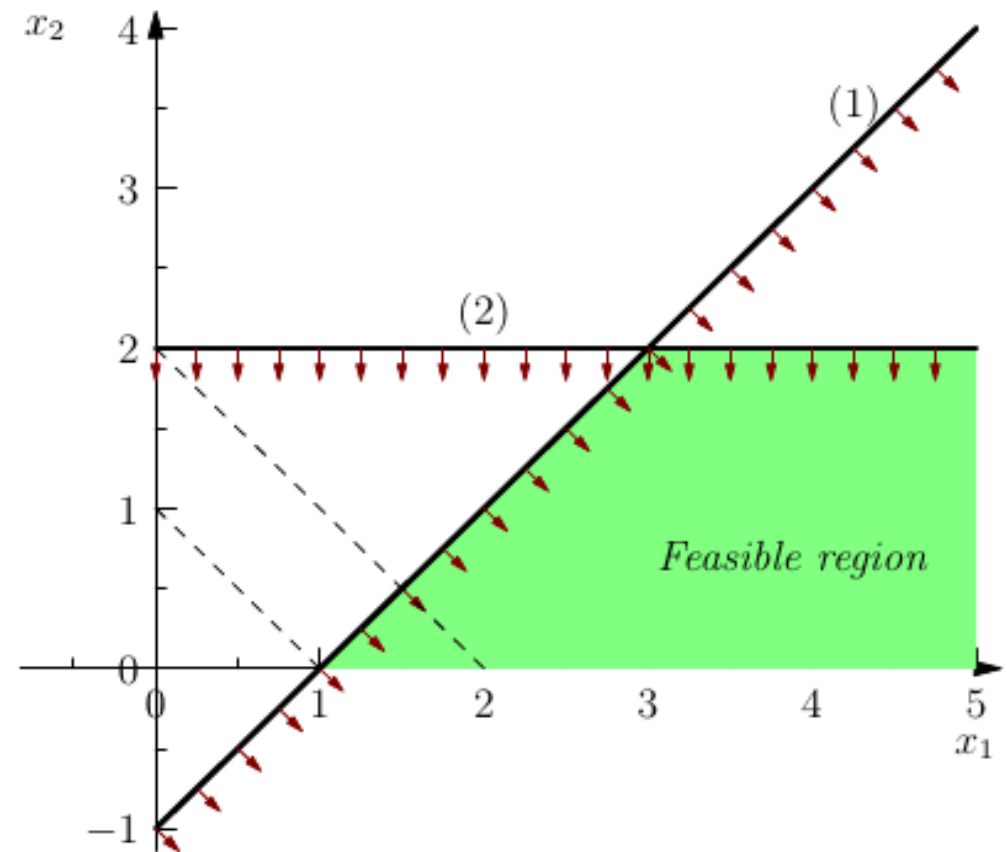


```
octave:1> c=[6 2]'; A=[2 4; 3 1]; b=[9 6]';  
octave:2> [x_max,z_max,STATUS] = glpk(c, A, b, [0 0]', [], "UU", "CC", -1)  
x_max =  
  
    2  
    0  
  
z_max = 12  
STATUS = 180
```

Otros ejemplos: Soluciones no acotadas



$$\begin{aligned} \max z &= x_1 + x_2 \\ \text{s.t.} \quad x_1 - x_2 &\geq 1 \\ 6x_2 &\geq 2 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$



Otros ejemplos: Soluciones no acotadas (II)



```
octave:1> c=[1 1]'; A=[1 -1; 0 6]; b=[1 2]';
octave:2> [x_max,z_max,STATUS] = glpk(c, A, b, [0 0]', [], "LL", "CC", -1)
x_max =

    NA
    NA

z_max = NA
STATUS = 214
```