



UNIVERSIDAD  
DE LA REPÚBLICA  
URUGUAY

# Taller de Introducción a la Investigación de Operaciones - Programación Entera

Víctor Viana

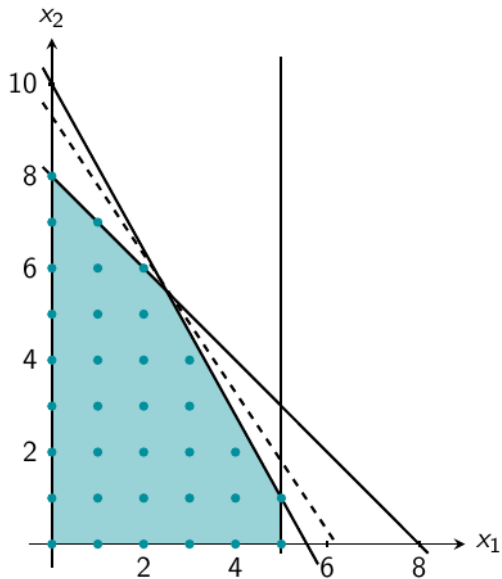
[victor.viana@noreste.udelar.edu.uy](mailto:victor.viana@noreste.udelar.edu.uy)

- ▶ ¿Que sucede si solo tiene sentido que las variables tomen valores enteros?
- ▶ Por ejemplo si lo que fabricamos son artículos indivisibles, o si lo que se quiere representar son personas.
- ▶ Limitaciones para modelar toma de decisiones.

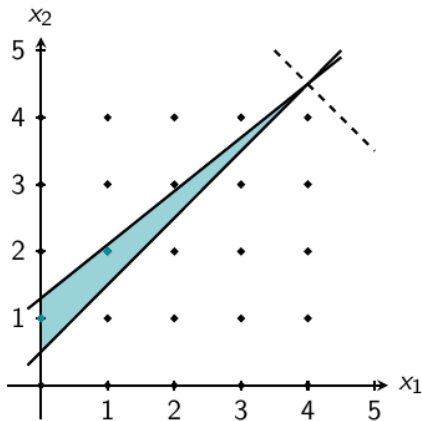
- ▶ Un problema de *programación lineal entera* es un problema de programación lineal con la restricción adicional de que **algunas de las variables deben tomar valores enteros**.
- ▶ Cuando **todas las variables deben** tomar valores enteros decimos que se trata de un **problema de programación lineal entera puro**, en caso contrario decimos que es **mixto**.
- ▶ Diremos que una variable es **binaria** si solo puede tomar los valores 0 y 1.
- ▶ Una gran variedad de problemas combinatorios pueden ser planteados como problemas de programación lineal entera.

- ▶ Ciertas cantidades solo tiene sentido que tomen valores enteros, por ejemplo:
  - ▶ hombres (planificación de recursos humanos), plantas de tratamiento de aguas residuales (ubicación de instalaciones), etc.
- ▶ Toma de decisiones binarias:
  - ▶ Producir o no cierto producto (planificación de la producción)
  - ▶ Asignación de una tarea a un trabajador o máquina (problema de asignación)
  - ▶ Asignación de un bloque horario y aula a un curso (planificación horaria)
  - ▶ Linealización, disyunciones, función lineal a trozos, etc.

- ▶ La inclusión de variables enteras, especialmente binarias ( $\in \{0, 1\}$ ), incrementa enormemente el poder de expresión de los modelos.
- ▶ Aumenta la complejidad computacional. Es un problema difícil en general, por lo tanto:
  - ▶ no se conocen algoritmos polinomiales para resolverlo
  - ▶ instancias de tamaño pequeño pueden requerir mucho tiempo de computo para resolverlas.



$$\begin{aligned}
 \text{Max} \quad & z = x_1 + x_2 \\
 \text{s.a.} \quad & -2x_1 + 2x_2 \geq 1 \\
 & -8x_1 + 10x_2 \leq 13 \\
 & x_1, x_2 \geq 0 \\
 & x_1, x_2 \in \mathbb{Z} \\
 \\ 
 & x^* = (1, 2) \\
 & z^* = 3 \\
 & x_{LP}^* = (4, 4.5) \\
 & z_{LP}^* = 9.5
 \end{aligned}$$



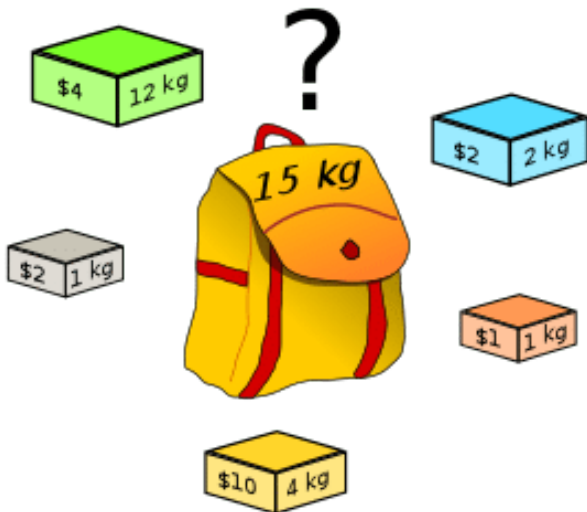
**Figura:** Hay casos donde redondear a enteros resulta en un punto no factible.

- ▶ Dado  $n$  objetos  $v_1, \dots, v_n$  con ganancia  $g_i$  y peso  $a_i$  para  $i = 1, \dots, n$  y una mochila con capacidad  $b$ .
- ▶ Objetivo: Encontrar la forma de llenar la mochila sin superar su capacidad obteniendo la mayor ganancia posible.

Variables: Para  $i = 1, \dots, n$

$$x_i = \begin{cases} 1 & \text{si colocamos al objeto } v_i \text{ en la mochila} \\ 0 & \text{caso contrario} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} & \text{máx } \sum_{i=1}^n g_i x_i \\ & \text{s.a. } \sum_{i=1}^n a_i x_i \leq b \\ & x_i \in \{0, 1\} \quad i = 1, \dots, n \end{aligned}$$



Dadas  $n$  personas y  $n$  tareas, se debe asignar una tarea a cada persona. Si a la persona  $i$  se le asigna la tarea  $j$  se incurre en un costo  $c_{ij}$ . El objetivo es establecer la asignación de costo mínimo.

Variables:

- ▶  $x_{ij} = 1$  si a la persona  $i$  se le asigna la tarea  $j$ ,
- ▶  $x_{ij} = 0$  en otro caso

Objetivo, minimizar el costo de la asignación:

$$\text{mín } \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

Cada persona realiza una tarea:

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1, \forall i = 1, \dots, n$$

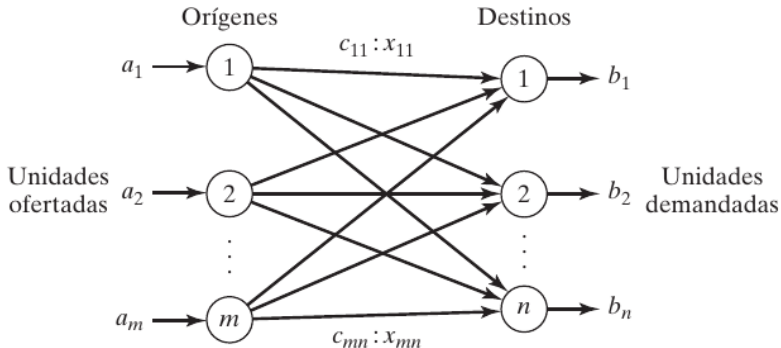
Cada tarea es realizada por una persona:

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1, \forall j = 1, \dots, n$$

Variables binarias:  $x_{ij} \in \{0, 1\}, i = 1, \dots, n, j = 1, \dots, n.$

- ▶ Sean  $m$  proveedores y  $n$  clientes de un producto.
- ▶ El proveedor  $i$  puede suministrar  $a_i$  unidades y el cliente  $j$  demanda  $b_j$  unidades.
- ▶ Se asume que los totales suministrado y demandado coinciden.
- ▶ Al transportar del proveedor  $i$  al cliente  $j$  se incurre en un costo unitario  $c_{ij}$ .
- ▶ El problema consiste en transportar a costo mínimo el producto desde los proveedores a los clientes.

# Ejemplo: problema del transporte (cont.)



Modelo matemático:

$$\text{mín } \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n C_{ij} x_{ij}$$

$$\sum_{i=1}^m x_{ij} = b_j, \forall j = 1, \dots, n$$

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = a_i, \forall i = 1, \dots, m$$

$$x_{ij} \geq 0, i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n$$

Comentario: El problema de asignación es un caso especial de este. En el que la cantidad de proveedores y clientes coinciden, y todos ellos tienen una única unidad de suministro/demanda.

Una empresa debe distribuir 66 unidades de un producto desde sus tres almacenes a sus cuatro clientes. La cantidad de producto que tiene en cada almacén es 30, 25 y 11 unidades, respectivamente. La demanda que solicita cada cliente es 15, 17, 22 y 12 unidades de producto, respectivamente. El costo de transportar una unidad de producto desde cada almacén a cada cliente viene dado por la siguiente tabla:

Almacén	cliente 1	cliente 2	cliente 3	cliente 4
1	6	2	6	7
2	4	9	5	3
3	8	8	1	5

Plantear un modelo matemático para determinar la cantidad de producto que conviene transportar desde cada almacén a cada cliente para satisfacer la demanda de éstos con el menor costo de transporte posible.



Sea  $x_{ij}$  la variable que determina la cantidad de producto que conviene transportar desde un almacén  $i$  a un cliente  $j$  ( $i \in \{1, 2, 3\}$  y  $j \in \{1, 2, 3, 4\}$ ).

Entonces, un modelo matemático es

$$\begin{aligned} \text{mín } & 6x_{11} + 2x_{12} + 6x_{13} + 7x_{14} + 4x_{21} + 9x_{22} + \\ & 5x_{23} + 3x_{24} + 8x_{31} + 8x_{32} + 1x_{33} + 5x_{34} \end{aligned}$$

sujeto a:

$$x_{11} + x_{12} + x_{13} + x_{14} = 30$$

$$x_{21} + x_{22} + x_{23} + x_{24} = 25$$

$$x_{31} + x_{32} + x_{33} + x_{34} = 11$$

$$x_{11} + x_{21} + x_{31} = 15$$

$$x_{12} + x_{22} + x_{32} = 17$$

$$x_{13} + x_{23} + x_{33} = 22$$

$$x_{14} + x_{24} + x_{34} = 12$$

$$x_{ij} \in \mathbb{Z}, \forall i \in \{1, 2, 3\} \text{ y } \forall j \in \{1, 2, 3, 4\}.$$