

# Discusión de complejidad

Clase de Práctico N°6  
Procesamiento Digital de Señales



INGENIERÍA  
BIOLÓGICA

# Contenidos

01

## Revisión del Hito 2.2

Medición de complejidad sobre el FIR implementado

02

## Repaso

Repaso de los contenidos vistos en el práctico: validación del filtro y Valgrind.

03

## Entrega 2

Obtención y análisis de los resultados

**01**

**Revisión del Hito 2.2**

# Medición de complejidad del FIR implementado

- Determinar de forma teórica la complejidad de su filtro.
- Utilizar callgrind para determinar de forma experimental la cantidad de ciclos de procesador que utiliza su filtro, para distintos valores de  $N$  y  $L$ .



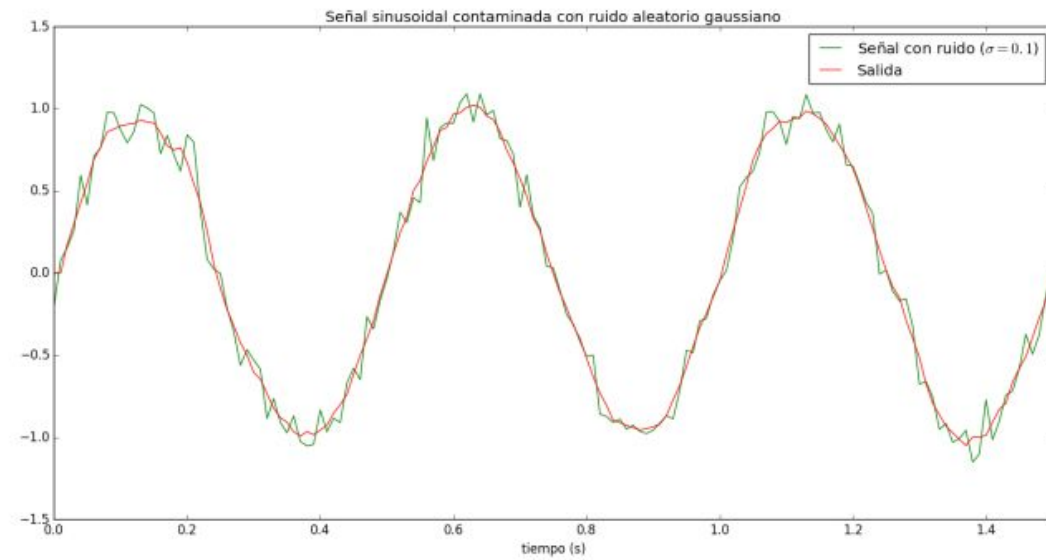
# 02

# Repaso

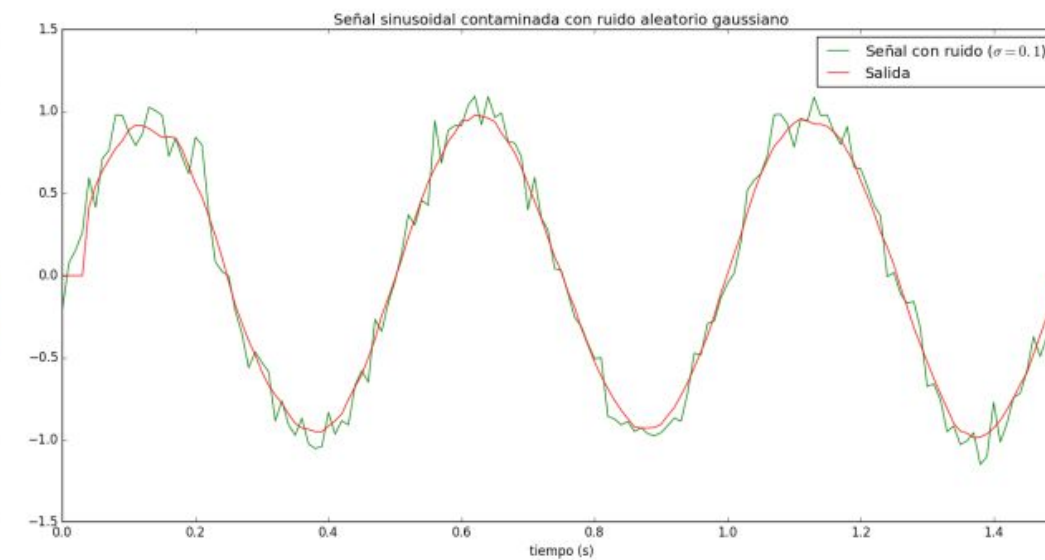
Repaso de los contenidos vistos en el práctico: validación del filtro y Valgrind.

# Validación del filtro

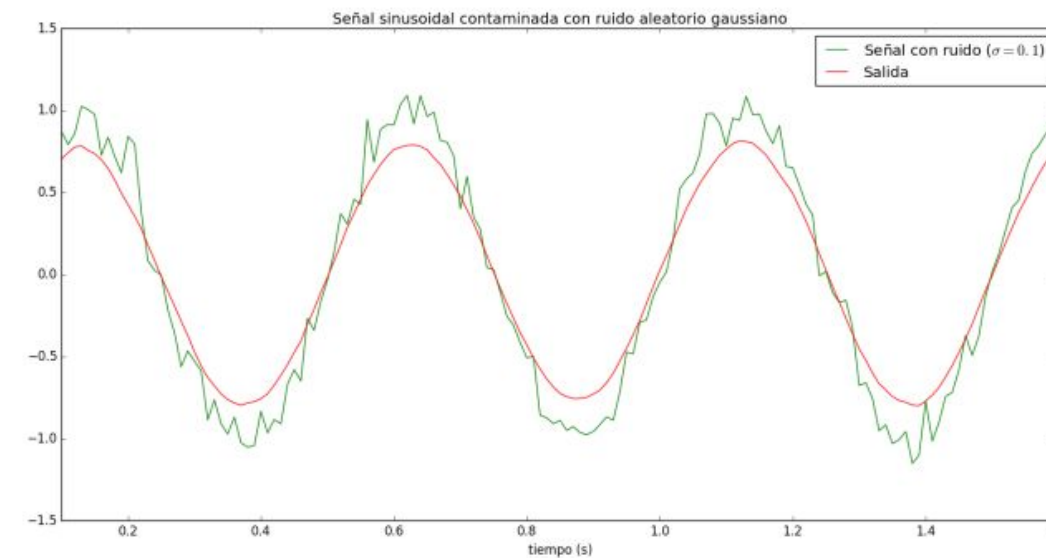
## Análisis cualitativo



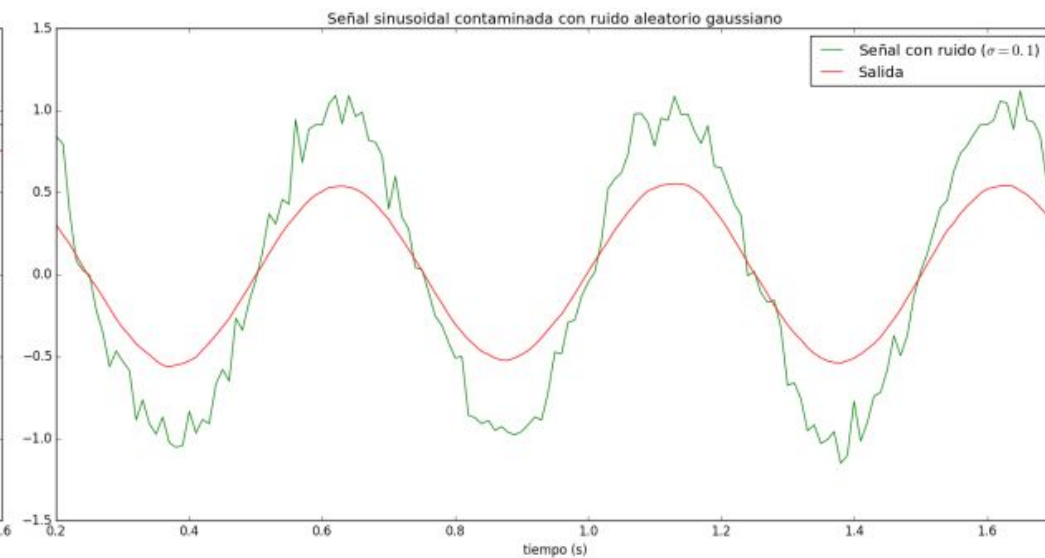
(a) Tamaño de filtro  $L=5$



(b) Tamaño de filtro  $L=9$



(c) Tamaño de filtro  $L=19$



(d) Tamaño de filtro  $L=29$

# Validación del filtro

## Respuesta al escalón

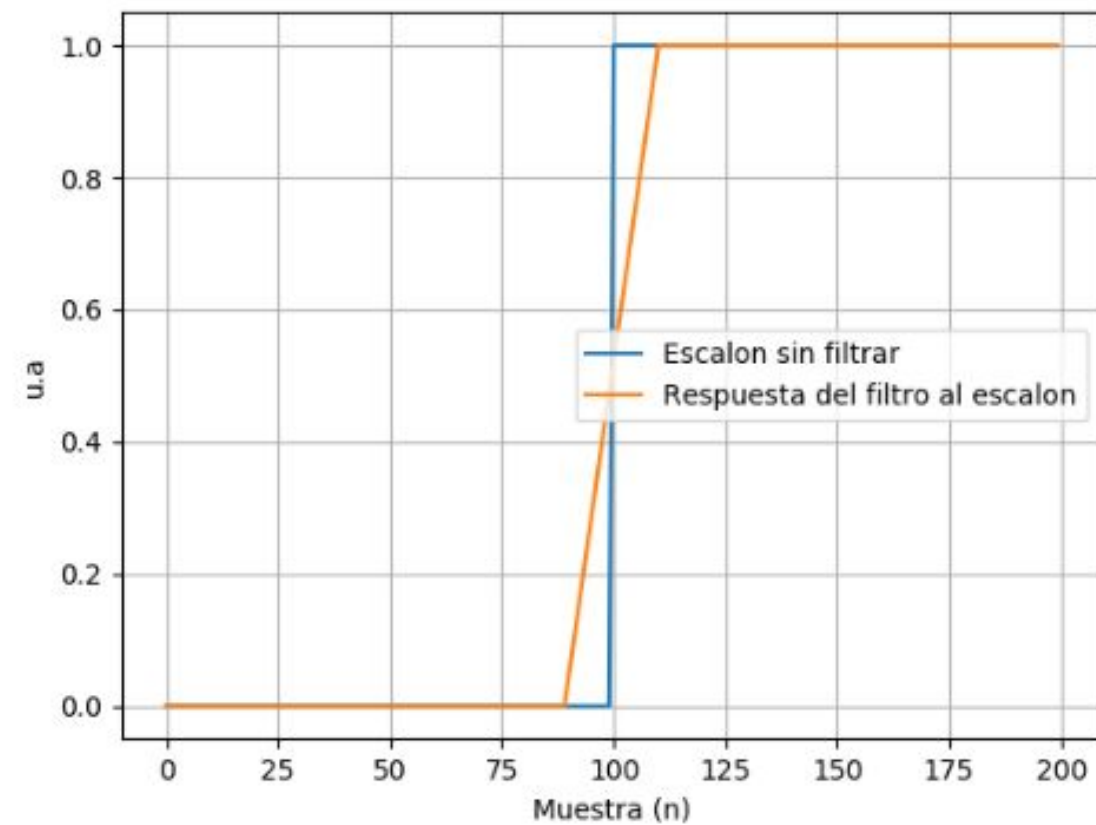
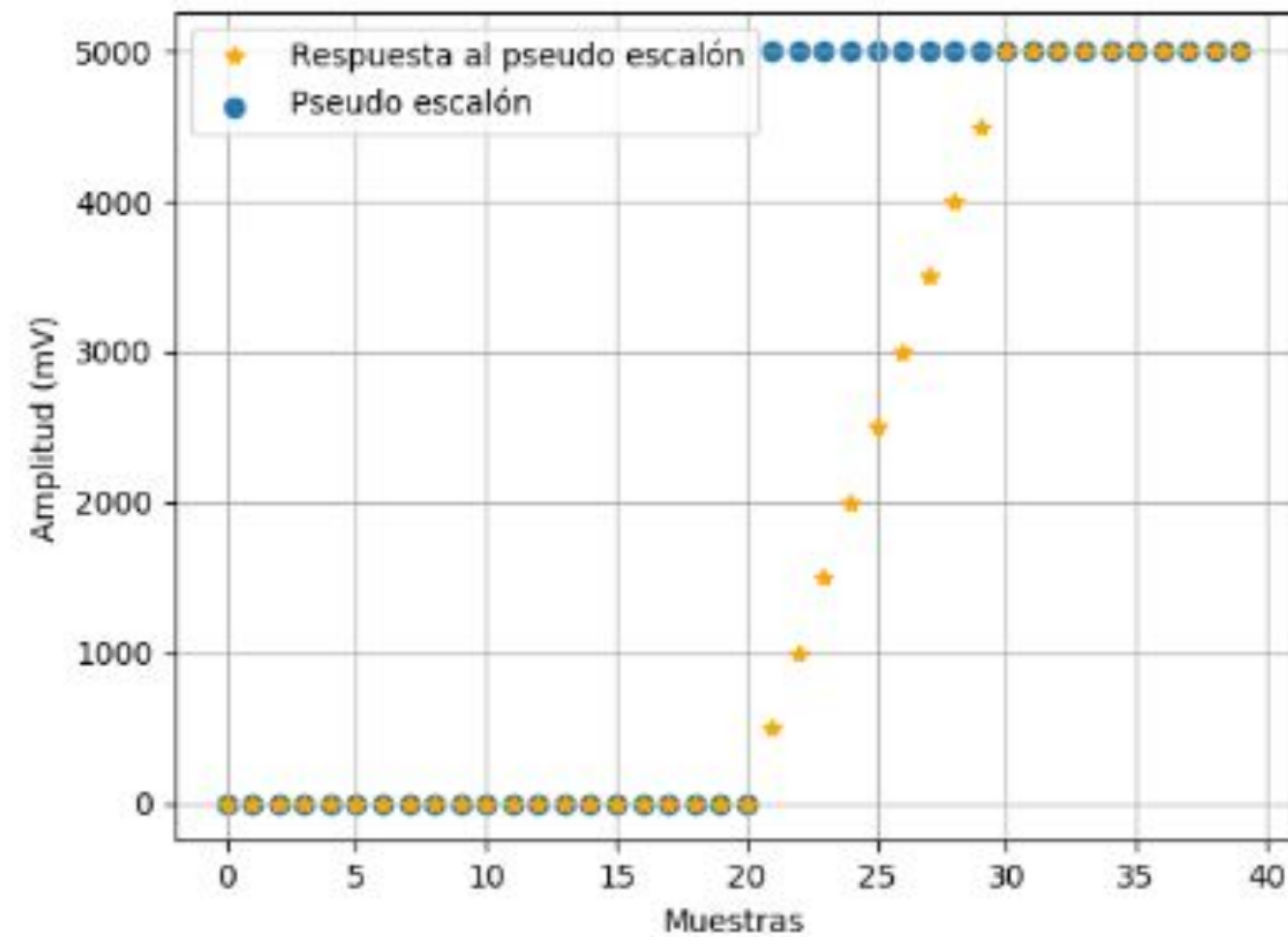


Figura 2: Respuesta del filtro al escalón.

FIR no causal



FIR causal

# Validación del filtro

## Respuesta en frecuencia

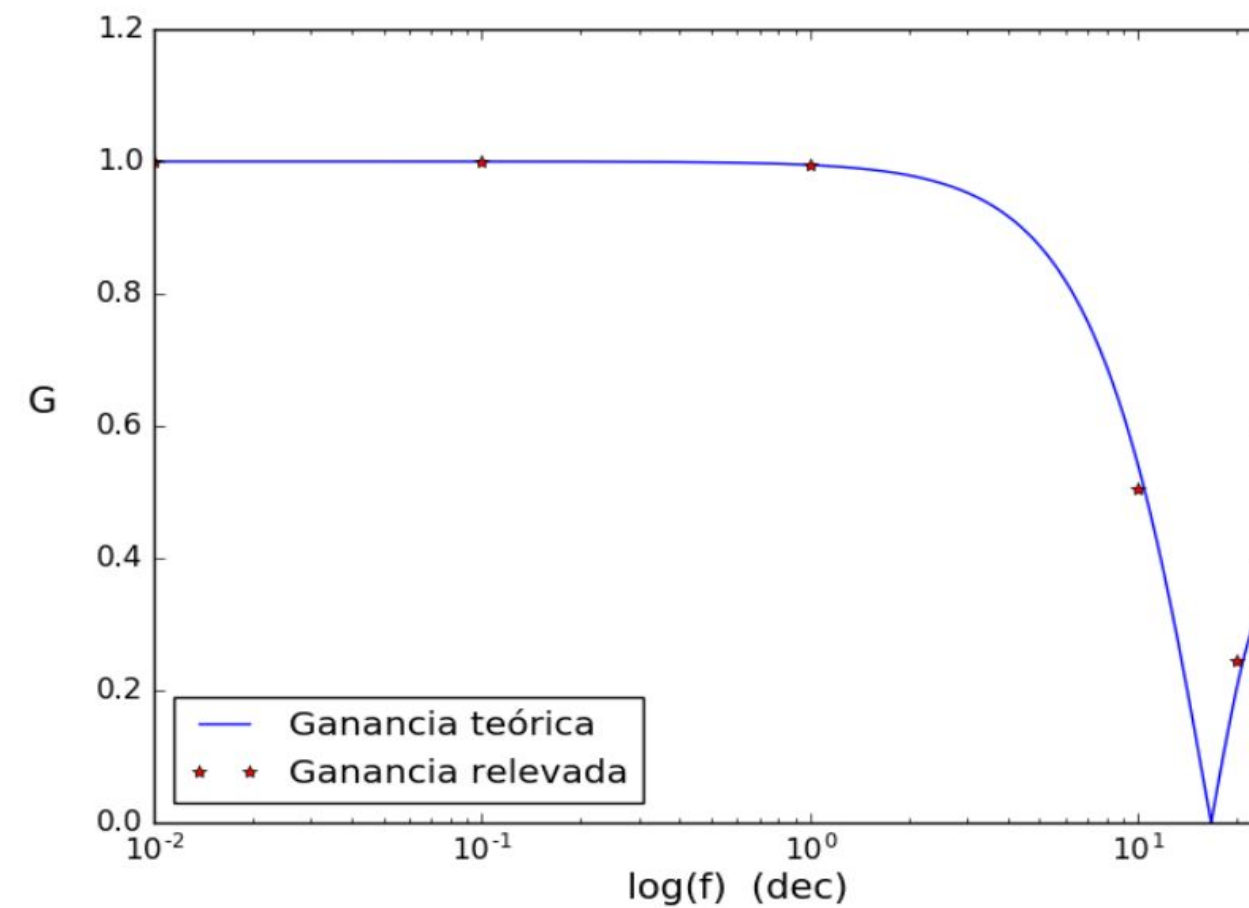


Figura 2: Módulo de la transferencia de la Media Móvil de largo 3. Los valores de frecuencia se expresan en décadas. Se relevó el comportamiento del filtro para valores de frecuencia  $F \in [10mHz, 100mHz, 1Hz, 10Hz, 20Hz]$ . En rojo se grafica la tupla  $(\log(\text{frecuencia}), \text{ganancia})$  de valores relevados en la práctica.



# Cálculo de complejidad teórica

```
36 void media_movil(int L, float senal[], int N, float filtrada[]){
37     int Q = L + 1;
38     int P = N - 1;
39     filtrada[0] = senal[0] * (L + 1);
40
41     for (int i=1; i<=L; i++){
42         filtrada[i] = filtrada[i-1] + senal[i];
43     }
44
45     filtrada[0] = filtrada[0] / (2 * L + 1);
46
47     for (int j=0; j<P; j++){
48         if (j<L){
49             filtrada[j+1] = filtrada[j] + (senal[j+Q] - senal[0]) / (2 * L + 1);
50         }
51         else if ((j>=L) && (j<=P-L)){
52             filtrada[j+1] = filtrada[j] + (senal[j+Q] - senal[j-L]) / (2 * L + 1);
53         }
54         else{
55             filtrada[j+1] = filtrada[j] + (senal[P] - senal[j-L]) / (2 * L + 1);
56         }
57     }
58 }
```

- Negro asignaciones
- Naranja sumas y restas
- Verde multiplicaciones
- Celeste divisiones

# Profilers: valgrind

Medición del uso de recursos

- `valgrind --tool=memcheck`
  - Medición del uso de memoria
- `valgrind --tool=callgrind`
  - Medición del uso de CPU





03

# Entrega 2

Obtención y análisis de resultados

# Entrega 2

## ♦ Ejercicio 1 (Implementación de Filtro en C (no causal) en PC)

El objetivo de este problema es trabajar sobre la implementación realizada en lenguaje C (portable a un sistema embebido) para el práctico anterior. Será realizado en una computadora de uso general de forma de facilitar su desarrollo y verificación.

- (a) Realice una estimación teórica del número de operaciones necesarias para implementar el filtro. Realice la estimación, en total, por muestra y por retardo.
- (b) Mida el costo computacional utilizando un profiler. Grafique los resultados obtenidos en función del largo de la señal y del largo del filtro, verifique lo esperado teóricamente.

## ♦ Ejercicio 2 (Implementación de Filtro en C (causal y online) en PC)

El objetivo de este problema es realizar una implementación que sea compatible con su ejecución en tiempo real. Será implementada en una computadora de uso general, para su posterior migración a un sistema embebido.

- (a) Modifique el programa del problema anterior para que la función de filtrado reciba solamente una muestra en cada instante de tiempo. Se deberá utilizar solamente el número de retardos necesarios.
- (b) Verifique nuevamente el costo computacional. Realice el mismo tipo de verificaciones que en el ejercicio anterior.

# Entrega 2

## Obtención de resultados

**Pasos previos a compilar y analizar con valgrind:**

- Comentar los usos de printf()
- Delimitar lo que corresponde al filtro en una única función
  - Para ambos (causal y no causal)
  - No contabilizar los costos de las funciones de lectura/escritura

# Entrega 2

## Obtención de resultados

¿Bajo qué condiciones son válidos los resultados?

- Cuando se varía una dimensión por vez
- Análisis asintótico
  - Elección cuidadosa de los rangos de  $L$  y  $N$

# Entrega 2

## Representación de los resultados

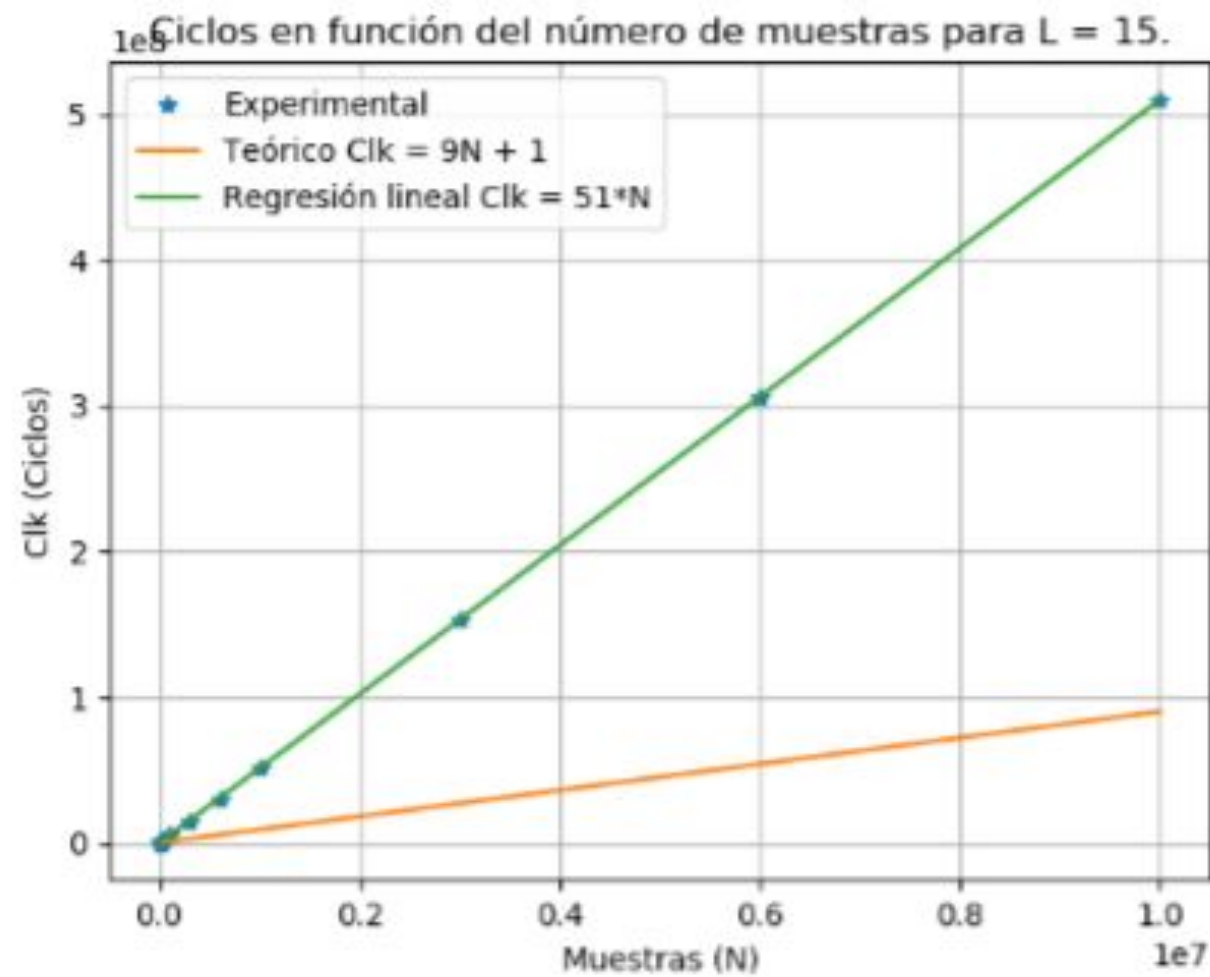
Para su representación en gráficas recordar:

- Utilizar escala logarítmica en AMBOS ejes
- Realizar ajuste de recta y graficarlo

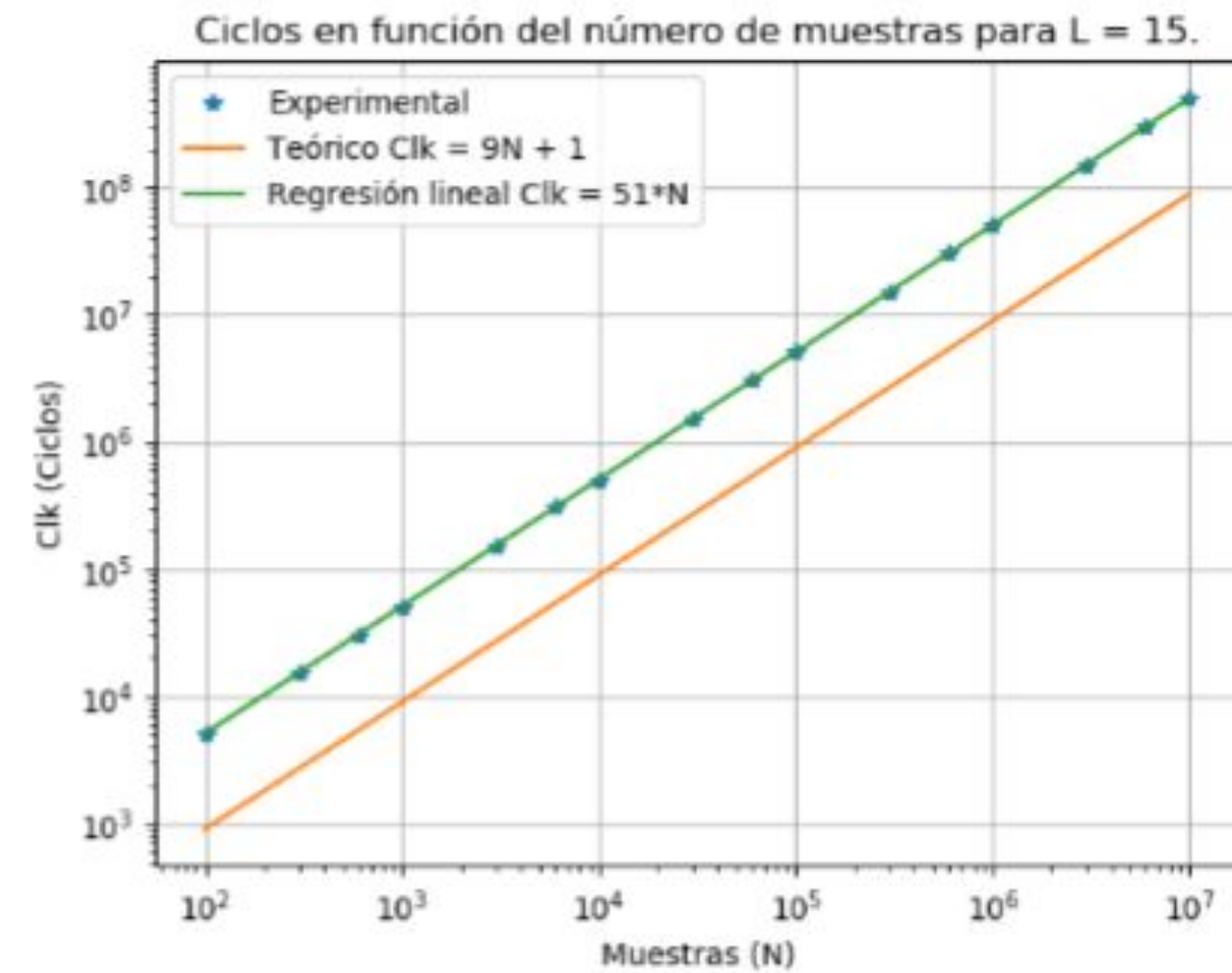


# Entrega 2

## Representación de los resultados



(a) Cálculo de ciclos en función de  $N$  para  $L=15$  por distintos métodos.

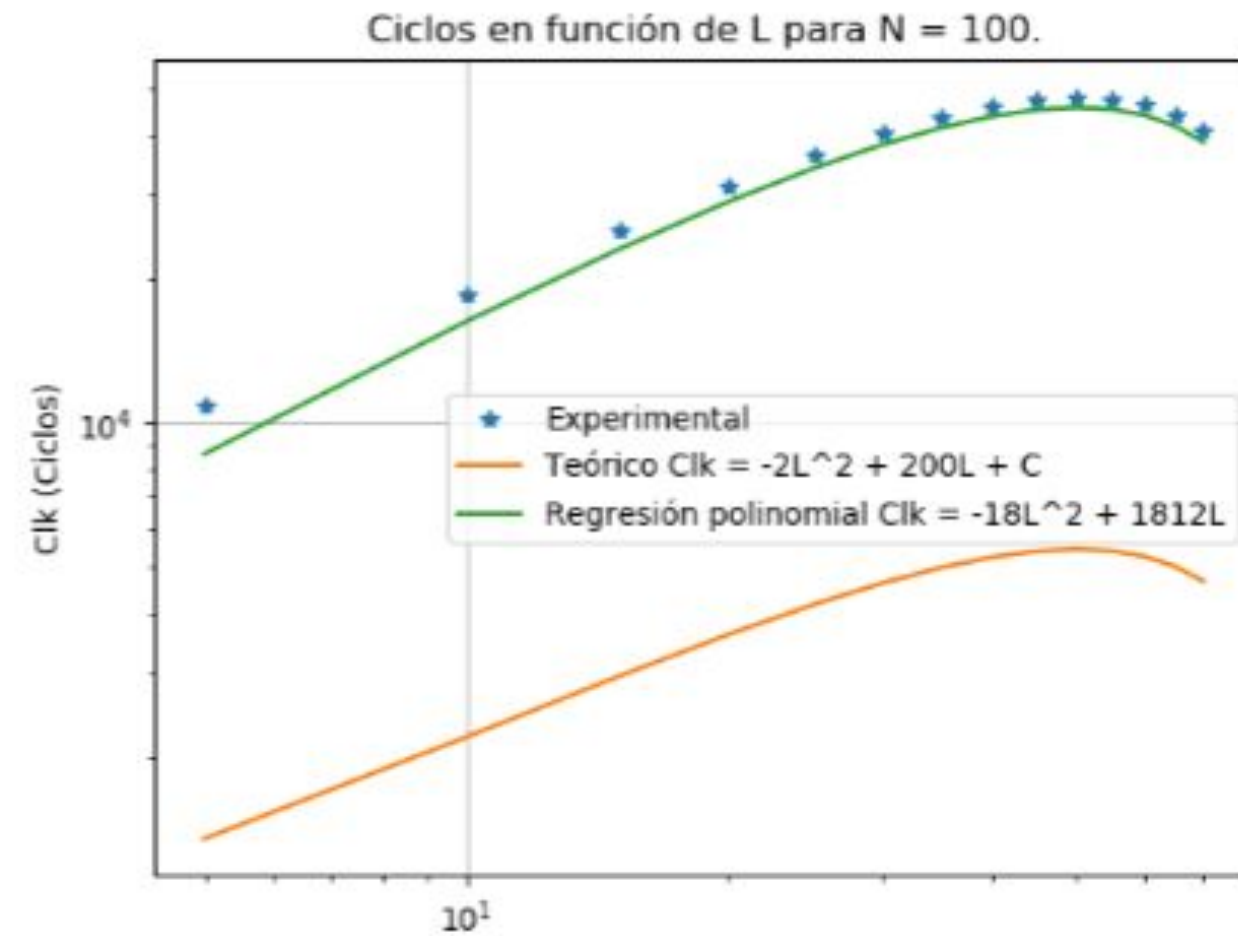
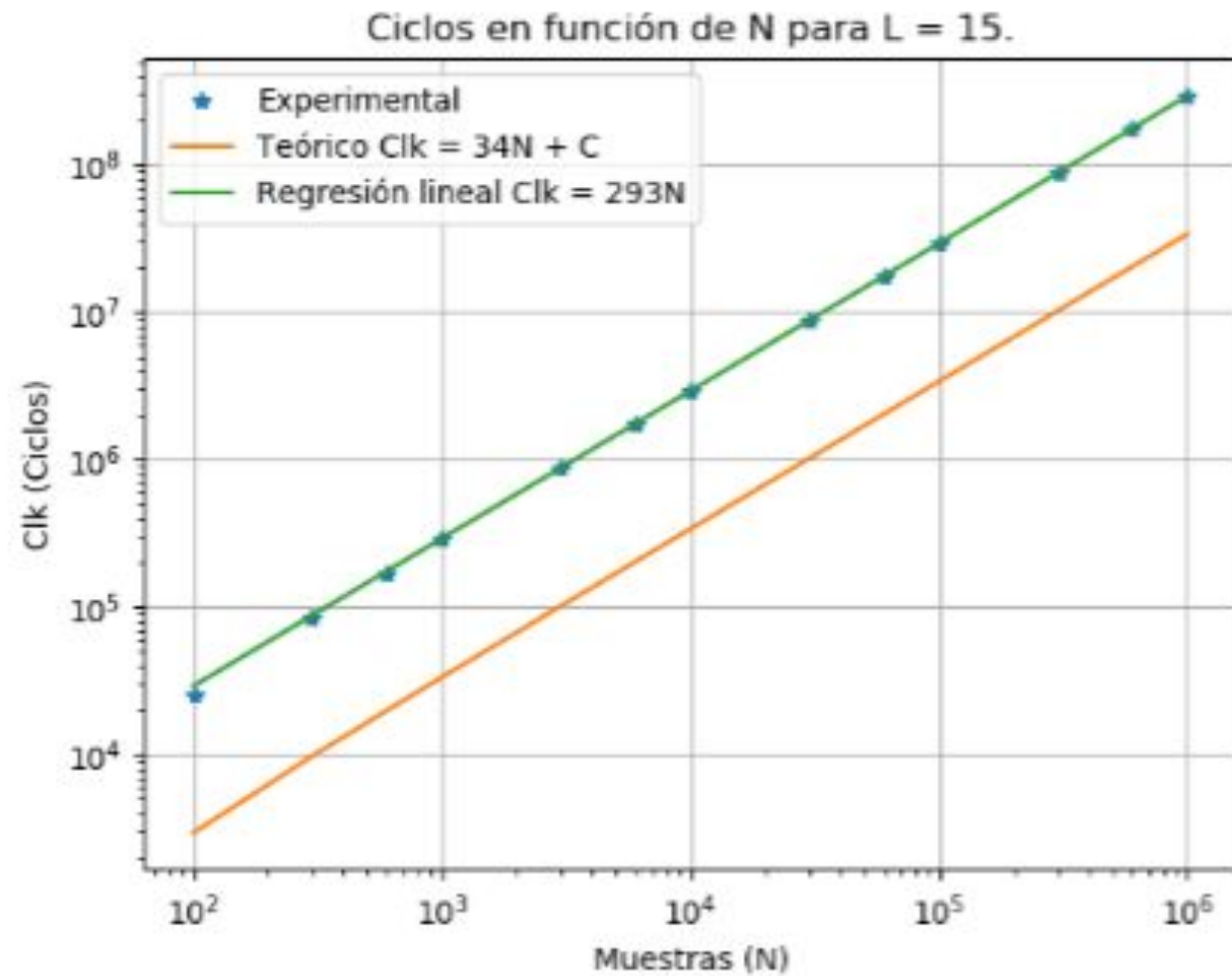


(b) Gráfica en escala logarítmica.



# Entrega 2

## Representación de los resultados



(a) Cálculo de ciclos por distintos métodos en función de N.

(b) Cálculo de ciclos por distintos métodos en función de L.

# Entrega 2

## Análisis de los resultados

- Comparar el ajuste con el comportamiento esperado (teórico)
  - ¿El ajuste es bueno? Valor de R-square
- ¿Qué ocurre antes del main?

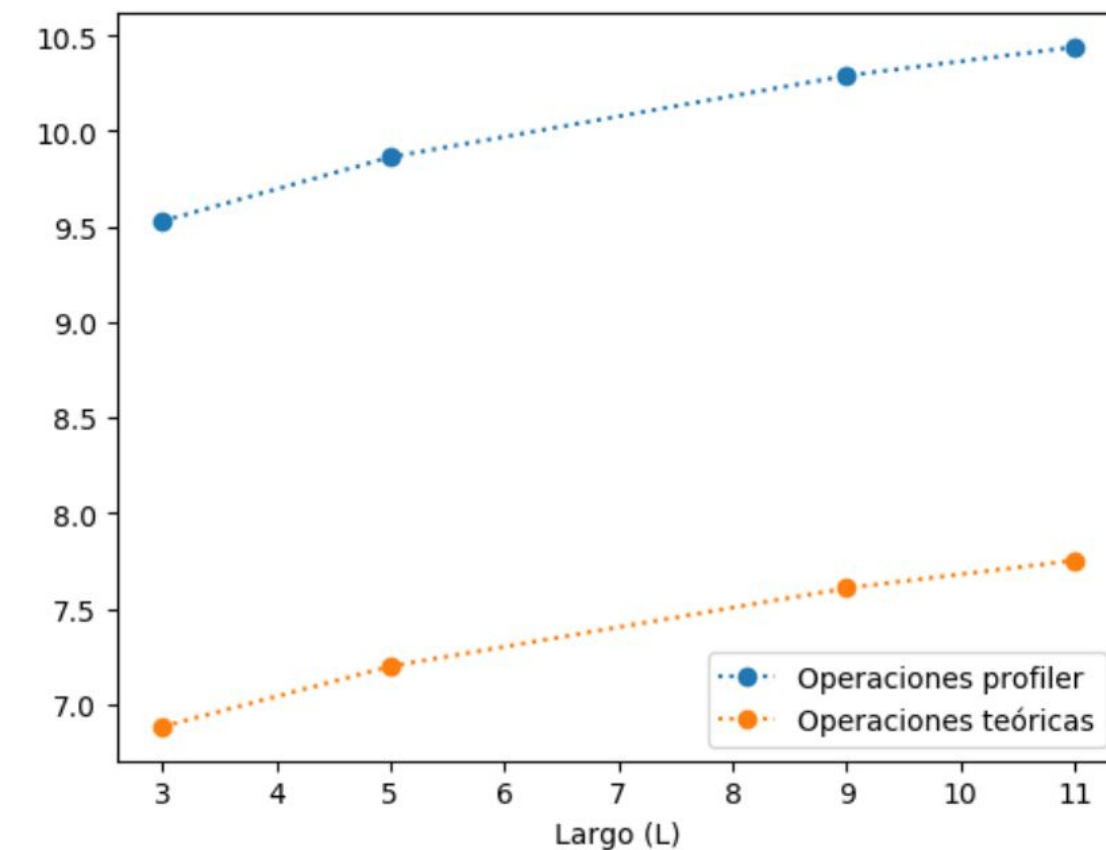
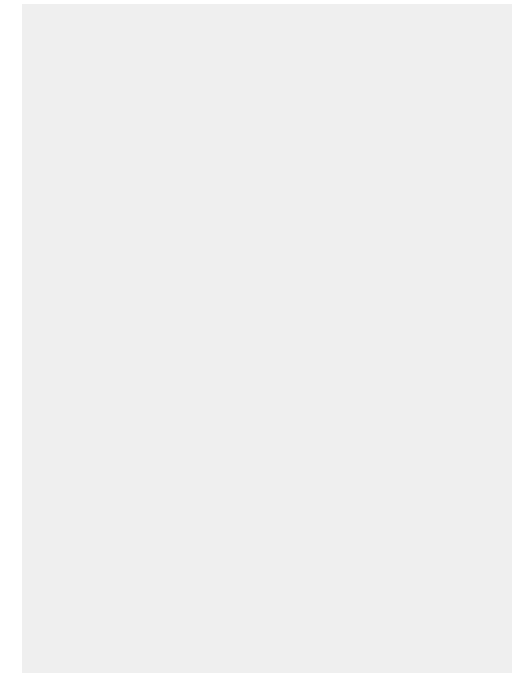


Figura 17: Número de operaciones profiler según tamaño de la ventana del filtro.

# Entrega del informe

**Viernes 16/09!!!**



# Gracias

¿Preguntas?

Renato Sosa Machado



renato.sosast@gmail.com

Lucía Lemes



llemes@cup.edu.uy

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik**