

Modulación y Procesamiento de señales

Examen – Curso 2015

Tecnólogo en Telecomunicaciones - FING/CURE
Universidad de la República

18 de diciembre de 2015

Indicaciones:

- La prueba tiene una duración de 4 horas.
- Cada hoja entregada debe indicar nombre, número de C.I., y número de hoja. La hoja 1 debe indicar además el total de hojas entregadas.
- Se evaluará explícitamente la claridad, prolijidad y presentación de las soluciones, desarrollos y justificaciones.
- Pueden utilizarse resultados teóricos del curso sin hacer su deducción siempre que la letra no lo exija explícitamente. Se evaluará la correcta formulación y validez de las hipótesis.

Pregunta

- Definir estabilidad BIBO (entrada acotada - salida acotada) para un sistema en tiempo discreto con entrada x y salida y .
- Enunciar la condición necesaria y suficiente de estabilidad BIBO para sistemas lineales invariantes en el tiempo. Demostrar la condición suficiente, justificando detalladamente cada paso.
- Dar el diagrama de bloques de un interpolador de orden L indicando todos los parámetros de cada uno de los bloques. Escribir la expresión del espectro resultante.
- Graficar el espectro en cada punto, para una entrada $X(e^{j\omega}) = \Lambda\left(\frac{\omega}{2\pi/3}\right)$ y $L = 3$.

Problema 1

Los sistemas de telefonía fija buscan transmitir señales de voz utilizando el menor ancho de banda posible, de tal manera que esta sea inteligible y los interlocutores puedan ser reconocidos. Empíricamente, este ancho de banda está comprendido entre las frecuencias 300 Hz y 3.4 kHz .

- Enunciar el teorema de muestreo.
- Determinar la menor frecuencia de muestreo f_s a la cual puede trabajar un sistema de telefonía fija.

Debido a la no linealidad de los filtros utilizados, este tipo de sistemas utiliza una frecuencia de muestreo de $f_s = 8\text{ kHz}$. Trabajar con esta frecuencia de muestreo.

Suponer que luego del filtrado, se obtiene el siguiente espectro para una señal de voz $x(t)$ dada:

$$X(f) = (A/f_s)\Lambda\left(\frac{f}{2 \text{ kHz}}\right) * \{\delta(f - 2 \text{ kHz}) + \delta(f + 2 \text{ kHz})\}$$

- (c) Realizar un diagrama de bloques que represente el modelo matemático del proceso de muestreo. Explique brevemente el funcionamiento de cada bloque.
- (d) Dar una expresión y realice un bosquejo para el espectro de la señal a la salida de cada bloque. Recordar que la señal a la entrada del filtro no es conocida a priori.

Un tecnólogo en Telecomunicaciones inexperto, concluye que la frecuencia de muestreo utilizada para capturar las señales de voz es muy grande y decide disminuirla a la mitad con el objetivo de liberar memoria en los servidores de una empresa que almacena conversaciones realizadas en el último mes.

- (e) Proponer un método para realizar lo propuesto por el Tecnólogo y realizar un diagrama de bloques, explicando brevemente el funcionamiento de cada bloque.
- (f) Dar una expresión y realizar un bosquejo del espectro a la salida de cada uno de los bloques del diagrama anterior para el caso de la señal de voz $x(t)$ brindada.
- (g) Encontrar la señal reconstruída $x_r(t)$ que se obtendría a partir de un proceso de reconstrucción ideal a la frecuencia $f'_s = f_s/2$ de la señal $x(t)$, si la misma sufre el proceso propuesto por el operario. ¿Que le diría al Tecnólogo respecto de su decisión?

Problema 2

Una señal de voz $x(t)$ de rango dinámico $[-1, 1]$, ancho de banda W y potencia S_x se transmite mediante un sistema PCM. El sistema usa frecuencia de muestreo $f_s \geq 2W$ y codificación binaria unipolar NRZ con pulso rectangular de amplitud A_T . La probabilidad de transmitir un 1 binario es p .

- (a) Dibujar el diagrama de bloques del transmisor y receptor de un sistema PCM binario de q niveles (n bits) con cuantificación uniforme. Explicar el funcionamiento de cada bloque.
- (b) Enunciar la condición necesaria para que el desempeño del sistema sea independiente del ruido introducido en el canal de transmisión. Bosquejar la SNR_D en función de la SNR_R , para dos niveles q , indicando el punto de trabajo óptimo. Justificar.

Se desea recibir la señal con al menos una cierta calidad SNR_D dada y utilizar la mínima cantidad posible de bits de codificación.

- (c) Indicar cómo determinar los parámetros del sistema (la escala completa X_m , q , n , y el ancho de banda de transmisión B_T) en función de los parámetros conocidos. Explique los criterios de elección de cada uno de ellos.
- (d) Calcular y bosquejar el espectro de la señal conformada para una probabilidad p genérica.
- (e) ¿El pulso conformador cumple los criterios para que no exista interferencia intersimbólica? ¿Por qué?
- (f) ¿Existe algún valor de p que permita anular la componente de continua sin modificar el envío de información? Justifique.

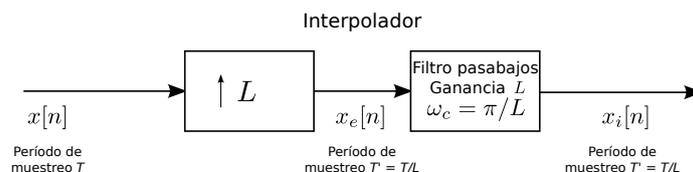
El canal introduce ruido blanco gaussiano con densidad espectral de potencia $\eta/2$ y produce atenuación L en potencia. El ancho de banda de transmisión considerando el ancho de banda del canal y el filtro de recepción es B_T . Se asume que la interferencia intersimbólica es despreciable. Se asume un valor de $p = 1/2$.

- (g) Indicar la SNR_R en función de los parámetros conocidos.
- (h) Indicar el umbral óptimo de decisión del comparador del receptor. Calcular la probabilidad de error P_e en recepción con el umbral óptimo y el valor de probabilidad de símbolos binarios p indicado en la parte (d). Se asume que el receptor muestrea la señal recibida en los instantes de muestreo óptimos.
- (i) Determinar la mínima SNR_R necesaria para que la SNR_D sea independiente del ruido introducido en el canal.
- (j) Determinar que relación deben cumplir la amplitud de la señal A_T y la potencia transmitida S_T para trabajar por encima de SNR_{Rmin} , en función de η , B_T y L .

Solución

Pregunta

- (a) Ver teorico.
- (b) Ver teorico.
- (c) Diagrama de bloques del interpolador:



El espectro de la señal interpolada en función del espectro de la señal original es

$$X_e(e^{j\omega}) = X(e^{j\omega L})$$

La transformada de Fourier de la salida del expansor es una versión escalada de la transformada de Fourier de la entrada, es decir, ω es reemplazado por ωL . Esto es una compresión por un factor de L del eje de frecuencia.

Problema 1

- (a) Ver Teórico.
- (b) La mínima frecuencia de muestreo en este caso es $f_s^{min} = 2 \times 3.4 \text{ kHz} = 6.8 \text{ kHz}$
- (c) Ver Teórico.
- (d) Se debe incluir previo al sistema un filtrado pasabajo con frecuencia de corte $f_s/2$ debido a que las señales entrantes no son a priori conocidas y pueden tener frecuencias fuera del espectro. Estas frecuencias deben ser filtradas para evitar problemas de aliasing. Ver teórico.
- (e) Se requiere un bloque decimador digital. Ver teórico.
- (f) Ver Teórico.
- (g) El espectro de la señal reconstruida es:

$$X_r(f) = 2(A/f_s)\Pi(f/2 \text{ kHz})$$

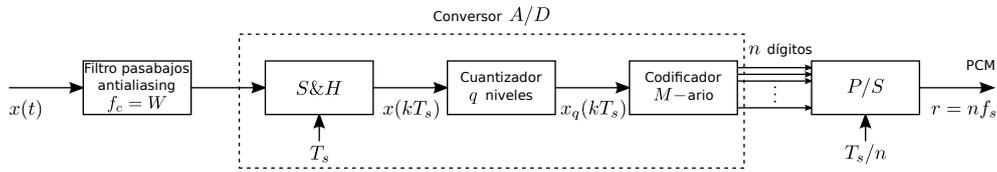
Mientras que la señal reconstruida es:

$$x_r(t) = \mathbb{F}^{-1}\{X_r(f)\} = 2(A/f_s)(2 \text{ kHz})\text{sinc}((2 \text{ kHz}).t) = (A/2)\text{sinc}((2 \text{ kHz}).t)$$

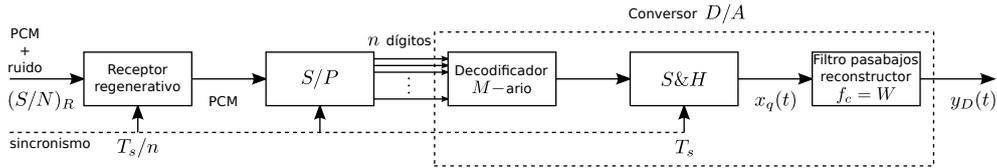
La decisión de decimar no fue correcta debido a que generó el problema de aliasing.

Problema 2

(a) Transmisor PCM:



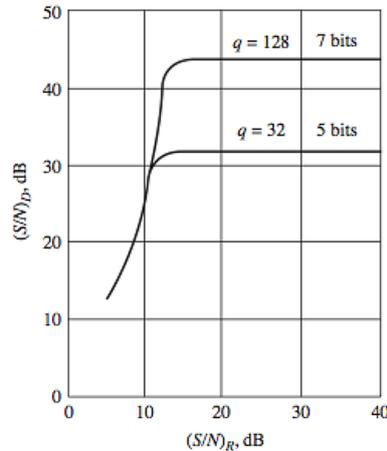
Receptor PCM:



Explicación de los bloques: ver teórico.

(b) Para que el sistema trabaje sobre el umbral óptimo, el ruido de cuantificación debe predominar frente al ruido de decodificación.

$$\sigma_q^2 \gg \sigma_d^2$$



Noise performance of PCM for different quantization levels.

Se trabaja en el codo de la curva cuando la SNR_D es constante. En esta zona se tiene menor potencia de transmisión y la misma SNR_D que con potencias de transmisión mayores (para las cuales no aumenta la SNR_D).

(c) Cómo la señal a transmitir tiene rango dinámico entre $[-1, 1]$, el cuantizador debe tener una escala completa de $X_m = 1$.

Por otro lado, la relación señal a ruido en un sistema PCM esta dada por

$$\left(\frac{S}{N}\right)_D = \frac{S_x}{X_m^2} \left(\frac{3q^2}{1 + 4q^2 P_e}\right) \frac{f_s}{2W}$$

Como se trabaja sobre el umbral de error, el ruido de cuantización predomina sobre el ruido de decodificación ($P_e \ll 1/4q^2$) resultando en

$$\left(\frac{S}{N}\right)_D = \frac{S_x}{X_m^2} 3q^2 \frac{f_s}{2W}.$$

Despejando, la cantidad de niveles q del cuantizador para lograr cierta SNR_D deseada es

$$q = \left\lceil X_m \sqrt{\frac{\text{SNR}_D 2W}{3S_x f_s}} \right\rceil,$$

donde $\lceil \cdot \rceil$ representa la función techo, cuya salida es el entero inmediatamente superior al argumento.

La cantidad n de dígitos binarios necesaria para representar q niveles de cuantización es

$$2^n \geq q \iff n \geq \log_2 q$$

y por lo tanto, la cantidad de dígitos del cuantizador es

$$n = \left\lceil \log_2 X_m \sqrt{\frac{\text{SNR}_D 2W}{3S_x f_s}} \right\rceil.$$

La cadencia de símbolos de la señal PCM es $r = nf_s$. El ancho de banda mínimo para poder transmitir está establecido por el teorema de señalización de Nyquist, y es

$$B_T \geq \frac{1}{2}r = \frac{1}{2}nf_s$$

(d) La densidad espectral de potencia de la señal PCM de la forma

$$x(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} a_k p(t - kD), \quad \text{con } D = 1/r$$

es

$$G_x(f) = \sigma_a^2 r |P(f)|^2 + (\mu_a r)^2 \sum_{k=-\infty}^{\infty} |P(kr)|^2 \delta(f - kr). \quad (1)$$

En este caso, el código de línea es unipolar sin retorno a cero, por lo que el pulso conformador es

$$p(t) = \Pi\left(\frac{t}{D}\right)$$

que tiene transformada de Fourier

$$P(f) = D \text{sinc } fD = \frac{1}{r} \text{sinc } \frac{f}{r}. \quad (2)$$

Sustituyendo este resultado en la ecuación 2, la densidad espectral de potencia queda

$$G_x(f) = \frac{\sigma_a^2}{r} \text{sinc}^2 \frac{f}{r} + \mu_a^2 \sum_{k=-\infty}^{\infty} \delta(f - kr) \text{sinc}^2 k \quad (3)$$

y como con k entero,

$$\text{sinc } k = \begin{cases} 1 & \text{si } k = 0 \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

la densidad espectral de potencia se reduce a

$$G_x(f) = \frac{\sigma_a^2}{r} \text{sinc}^2 \frac{f}{r} + \mu_a^2 \delta(f) \quad (4)$$

Falta calcular μ_a y σ_a^2 . La probabilidad de los símbolos $a_k = A_T$, 0 es p y $(1-p)$ respectivamente. La media de a_k es por lo tanto

$$\mu_a = E\{a_k\} = A_T p - 0(1-p) = A_T p, \quad (5)$$

y la varianza es

$$\sigma_a^2 = E\{a_k^2\} - \mu_a^2.$$

Como

$$E\{a_k^2\} = A_T^2 p + (-0)^2(1-p) = A_T^2 p,$$

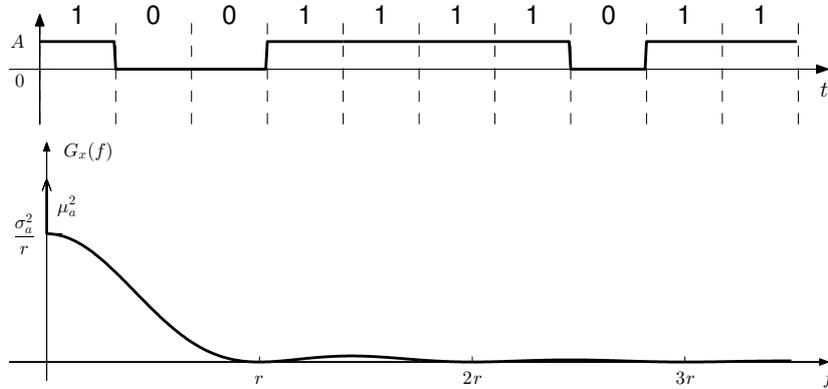
la varianza queda

$$\sigma_a^2 = A_T^2 p - (A_T p)^2 = A_T^2 p(1-p) \quad (6)$$

Sustituyendo las ecuaciones 5 y 6 en la ecuación 4 se obtiene el resultado buscado,

$$G_x(f) = A_T^2 p(1-p) \frac{1}{r} \text{sinc}^2 \frac{f}{r} + (A_T p)^2 \delta(f)$$

En la siguiente figura se grafica la densidad espectral de potencia con $A_T = 1$, $r = 1$ y $p = 0.3$.



(f) La señal PCM tiene un componente de continua $\mu_a = pA$. Este nivel de continua se manifiesta en el espectro mediante la delta en continua y como no lleva información, significa un desperdicio de potencia. Para evitarlo, se tendría que hacer $p = 0$, pero esto implica que no se estaría enviando información pues siempre se transmitiría un 0 binario con probabilidad $(1-p) = 1$. Por lo tanto no se puede anular la componente de continua sin dejar de enviar información en el caso de codificación unipolar.

(g) Teniendo en cuenta que $p = 1/2$ y se usa codificación con pulso rectangular unipolar NRZ con amplitud A_T , la potencia de la señal transmitida es

$$S_T = A_T^2/2,$$

y como el canal produce atenuación L en potencia, la potencia de la señal recibida es

$$S_R = \frac{S_T}{L} = \frac{A_T^2}{2L}.$$

La potencia del ruido en predetección es

$$N_R = \eta B_T.$$

Por lo tanto, la SNR_R es

$$SNR_R = \frac{S_R}{N_R} = \frac{A_T^2}{2\eta B_T L}.$$

(h) Por tratarse de un código unipolar con símbolos equiprobables, el umbral de decisión óptimo es $V_{\text{opt}} = A/2$ y con ese umbral, la probabilidad de error es

$$P_e = Q\left(\sqrt{SNR_R/2}\right)$$

(i) Para que la SNR_D sea independiente del ruido introducido en el canal, el único ruido relevante debe ser el de cuantificación. Para que esto ocurra un criterio razonable es pedir que $P_e \leq 10^{-5}$. Con la probabilidad de error calculada en la parte anterior resulta:

$$P_e = Q\left(\sqrt{SNR_R/2}\right) \leq 10^{-5}$$

Entonces

$$\sqrt{SNR_R/2} \geq 4.3$$

Por lo que el valor de la SNR_{Rmin} es

$$SNR_{Rmin} = 2(4.3)^2 \approx 37$$

(j)

$$SNR_R = \frac{S_R}{N_R} = \frac{A_T^2}{2\eta B_T L}$$

Entonces

$$A_T = \sqrt{SNR_R 2\eta B_T L} \geq 8.6\sqrt{\eta B_T L}$$

y

$$S_T = A_T^2/2 \geq (8.6)^2 \eta B_T L/2$$